https://zir.nsk.hr/en/user/profile/mbz/210804

Time of export: 28.03.2024. 21:34:44
Repository: zir.nsk.hr
Number of records on this URL: 304
Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Izrada aplikacije virtualne stvarnosti muzeja		Fileš, Vito	
Integracija alata Tableau i programskog jezika Python		Malnar, Jan	
Izrada 2D platformera s bočnim pomicanjem u programskom alatu Unity		Kolar, Teodor	
Izrada mobilnih aplikacija u alatu Flutter		Baukovac, Erik	
Izrada portfolio web aplikacije primjenom Firebasea i React biblioteke		Tunjić, Anđela	
Izrada web aplikacije za vremensku prognozu koristeći okvir Angular i TypeScript		Galjer, Luka	
Razvoj mobilne aplikacije korištenjem razvojnog okvira Flutter		Šimunjak, Ivana	
Sustav upravljanja skladištem u C#		Žebčević, Danijel	
Izrada 2.5D platformera u programskom alatu Unity		Dokmanović, Matija	
Izrada igre preživljavanja na vrijeme u programskom alatu Unity		Rošić, Ivo	
Protočni sustavi renderianja u programskom alatu Unity		Geček, Fran	
Igra vožnje motora		Pleić, Nikola	
Razvoj web aplikacije za upravljanje osobnim zadacima		Periša, Tomislav	
Izrada 2D akcijske videoigre u programskom alatu Unity		Vuljak, Dominik	
Izrada 2D platformera s elementima zagonetki u programskom alatu Unity		Nikolić, Tara	
Primjena programskog jezika C++ u razvoju web aplikacija		Midžić, Noa	
Razvoj web aplikacije korištenjem ASP.NET Core MVC tehnologije		Čulina, Kristijan	
Modeliranje, teksturiranje i animiranje lika videoigre u programskom alatu Blender		Šiško, Tin	
C++: Od onda, do sada		Smrček, Stanko	

Glazbeni oglasnik u C#		Pavlović, Bruno	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Terzić, Deni	
Izrada višeplatformske strateške videoigre u programskom alatu Godot		Mrkonjić, Luka	
Izrada web aplikacije za teretanu u programskom okviru React		Friščić, Martin	
Web aplikacija za obiteljsko poljoprivredno gospodarstvo u ReactJS-u		Škarica, Ana	
Izrada 3D akcijske videoigre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine 5		Romić, Borna	
Izrada videoigre pucanja za iOS u programskom alatu Unity		Taras, Bruno	
Izrada akcijske videoigre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine		Kovačević, Ivan	
Izrada oglasnika za ponudu građevinskih radova korištenjem biblioteka React i Firebase		Cvitković, Vinko	
Izrada web aplikacije korištenjem programskom jezika Go, okvira gRPC i biblioteke React		Bogdan, Kevin	
Izrada web trgovine pomoću ASP.NET CORE i Angulara		Galović, Ivan	
Primjena okvira Angular i Spring Boot u izradi web aplikacije za pregled filmova		Jaković, Luka	
Razvoj Web aplikacije korištenjem React i Spring Boot programskih okvira		Galina, Patrik	
Izrada web aplikacije u mikroservisnoj arhitekturi korištenjem programskog jezika Go		Galić, Zvonimir	
Kolokacije u engleskom jeziku informatičke struke		Žunec, Monika	
Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja		Novak, Vedran	
Izrada akcijske igre u prvom licu u Unity Game Engine		Vugrinec, Tomislav	
Izrada videoigre pucanja iz prvog lica u programskom alatu Unity		Kučan, Ivan	
Izrada web trgovine upotrebom MEVN stack-a		Filipović, Filip	
Analiza osjećaja: pregled područja		Koštić, Ivona	
Leksičke baze podataka za semantičku analizu teksta		Horvat, Ana	
Višečlani izrazi za navođenje hardverskih specifikacija u pisanim tekstovima na engleskom jeziku		Hlebec, Karla	
Izrada računalne igre labirinta u programskom alatu Unity		Vukasović, Milan	
Paralelni razvoj web i mobilnih aplikacija za komunikaciju u realnom vremenu		Glavina, Jakov	
Aplikacija za vođenje trgovine u programskom jeziku C#		Dlesk, Mihovil	

Izrada računalne igre Autoškola		Čačić, Peđa	
Izrada 3D strateške igre u stvarnom vremenu u programskom alatu Unity		Hrvoje, Hodak	
Izrada videoigre za više igrača žanra Boss Rush u programskom alatu Unity		Rožić, Luka	
Razvoj web servisa temeljenih na upitnom jeziku GraphQL i arhitekturi bez poslužitelja		Bel, Filip	
Izrada puzzle platformer igre u alatu Unity		Ćurko, Domagoj	
Izrada mobilnih aplikacija korištenjem biblioteke Flutter		Perić, Luka	
Izrada društvene igre za više igrača u programskom alatu Unity		Žonja, Ian	
Izrada igre preživljavanja u programskom alatu Unity		Štefičar, Dominik	
Izrada računalne igre utrkivanja s pogledom odozgo		Radotović, Emanuel	
Izrazi za navođenje hardverskih specifikacija u pisanim tekstovima na engleskom jeziku		Pecik, Karlo	
Razvoj web aplikacije za pretraživanje jeftinih avionskih letova		Ilić, Gabriel	
2D programiranje u HTML5		Hosni, Tomislav	
Samoprezentacija i upravljanje dojmovima putem društvenih mreža		Finderle, Luka	
Dizajniranje računalnih igara		Jukica, Tomislav	
Izrada detektivske avanturističke igre u programskom alatu Unity		Karlo, Vuljanko	
CoffeScript kao alternativa za JavaScript		Pavlović, Antonio	
Pustolovna mozgalica iz ptičije perspektive		Prga, Josip	
Izrada mobilne aplikacije Dictionary Flashcards u alatu Android Studio		Šušnjara, Josip	
Izrada "pixelart" igre uloga u programskom alatu Unity		Tokić, Danijel	
Izrada 2D platformske igre u Godotu		Kavur, Dominik	
Izrada igre preživljavanja u alatu Unreal		Mihalić, Emil	
Izrada igre simulacije kućnog ljubimca u programskom alatu Godot		Brežnjak, Nino	
Izrada igre šaha u Unity okruženju		Nižić, Mario	
Izrada trodimenzionalne igre preživljavanja u programskom alatu Unreal Engine		Fran, Mikolić	
Izrada web aplikacije korištenjem okvira Angular i programskog jezika TypeScript		Marić, Meikl	

Dvodimenzionalna akcijska igra tipa "Flappy Bird"		Sorić, Zvonimir	
Izrada "roguelike" igre u programskom alatu Unity		Štulić, Jakov	
Izrada 2D akcijske računalne igre u Unity-u		Letica, Roberto	
Izrada akcijske igre iz prvog lica u Unreal Engine		Petanjek, Josip	
Izrada akcijske igre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine 4		Cmrk, Matija	
Izrada trodimenzionalne igre istraživanja u programskom alatu Unity		Majcen, Luka	
Izrada videoigre u Unity razvojnom okruženju		Marko, Tubanović	
Izrada trodimenzionalne igre u programskom alatu Unreal Engine		Romić, Borna	
Izrada Web aplikacije korištenjem okvira .NET Core i Angular		Karan, Nikola	
Izrada 3D računalne igre u programskom alatu Unity		Razum, Bruno	
Izrada igre u pogledu odozgo korištenjem Unreal Engine		Huzjak, Ivan	
Razvoj video igre u C++ korištenjem biblioteke OpenGL		Valentić, Antonio	
Izrada 2D igre s pojednostavljenim upravljanjem u programskom alatu Unity		Blažević, Ivan	
Izrada igre borbene arene za više igrača u programskom alatu Unity		Kantoci, Mateo	
Izrada igre tipa Space Invaders u alatu Godot		Krajcer, Mateo	
Izrada mobilne igre crtanja pojmova za više igrača		Taras, Bruno	
Modeliranje u programskom alatu Blender		Ljubojević, Dario	
Primjena obrade prirodnog jezika za semantičku analizu teksta		Žebčević, Kristijan	
Prepoznavanje bolesti palmine pipe (Rhynchophorus ferrugineus)		Gatarić, Filip	
Automatska klasifikacija tekstualnih dokumenata temeljem teme		Šebalj, Domagoj	
Implementacija sigurnosnih aspekata web aplikacija u razvojnom okviru Spring		Maja, Rukav	
Izrada dvodimenzionalne igre temeljene na priči u programskom alatu Unity		Matija, Pianec	
Primjena Rasberry Pi u obrazovanju		Novosel, Dino	
Izrada 2D igre uloga u programskom alatu Unity		Bogdan, Kevin	
Izrada 2D igre za Android u Unity-u		Raguž, Luka	

Izrada igre utrkivanja u alatu Unity		Protrka, Ante	
Izrada web trgovine s direktnim pristupom bazi podataka koristeći LINQ		Galović, Ivan	
Izgradnja Web aplikacije pomoću Spring Boot-a i Kotlina		Hranj, Marijan	
Izrada avanturističke igre iz prvog lica u programskom alatu Unity		Matija, Kralj	
Izrada računalne igre biljar u programskom alatu Unity		Nenadić, Karlo	
Izrada video igre žanra Metroidvania u programskom alatu Unity		Rožić, Luka	
Razvoj web aplikacije u MERN Stack razvojnom okviru		Glavina, Jakov	
Pregled mogućnosti prevoditeljske platforme .NET Roslyn		Trifunović, Goran	
Razvoj web aplikacija u realnom vremenu na primjeru naručivanja u restoranu		Bel, Filip	
Izrada računalne igre simulacije farme		Fuks, Filip	
Primjena WebSocketa u web aplikacijama na primjeru elektroničkog glasanja		Tišljar, Mateo	
Izrada web aplikacija uz pomoć PHP okvira Laravel		Silvio, Đurić	
Taksonomija alata namijenjenih učenju programiranja		Mikulinjak, Dejan	
Izrada igre borbene arene u programskom alatu Unity		Poje, Dario	
Izrada programa za bilješke		Jovan, Alen	
Strukture podataka u Pythonu		Babenko, Nikola	
Izrada igre utrkivanja u programskom alatu Unity		Baban, Deni	
Razvojni okviri za Javascript		Listeš, Daniela	
Razvoj web aplikacija u Go		Prekrat, Krunoslav	
Izrada 2D igre s generiranim razinama		Ćurko, Domagoj	
Izrada igre beskonačnog trčanja u programskom alatu Unity		Sorić, Zvonimir	
Primjena JavaScript biblioteka i okvira za izradu dinamičkih web aplikacija s grafičkim prikazima		Anđel, Mihael	
Razvoj web aplikacija kroz integraciju programskog jezika Kotlin i drugih programskih okvira		Bebek, Ivan	
Izrada igre obrane tornjeva u programskom jeziku C++ i SDL-u		Vugrinec, Tomislav	
Izrada igre obrane tornjevima u programskom alatu Unity		Alagić, Aldin	

Izrada platformske igre u tri dimenzije		Zvonimir, Crljenko	
Izrada programa za virtualni efekt u audio produkciji		Ćurić, Krešimir	
Izrada računalne akcijske igre iz prvog lica u programskom alatu Unreal Engine		Fran, Mikolić	
Programski jezici svojstveni za problemsku domenu		Smoljan, Antonio	
Tehnike aspektno orijentiranog programiranja		Maričić, Mihovil	
Izrada baze podataka u svrhu analize ponašanja kupaca web trgovine		Paula, Vajdić	
Generatori aplikacija		Iva, Levak	
Razvoj mobilnih aplikacija u Android studiju		Kristijan, Brechelmacher	
Izrada računalne igre u tri dimenzije sa zagonetkama		Hrvoje, Hodak	
Korištenje razvojnog okvira Spring Boot za implementaciju servisa SOAP i REST		Danzante, Andrea	
Razvoj web-aplikacije pomoću alata Spring Boot uz korištenje senzora na platformi Arduino		Ergović, Domagoj	
Izrada inkrementalne igre za operacijski sustav Android pomoću alata Unity 2D		Drvoderić, Stiven	
Izrada 2D platformske igre u programskom alatu Unity		Ivanić, Matija	
Izrada 3D platformske igre u Unity-u		Denis, Huber	
Izrada akcijske računalne igre iz prvog lica u alatu Unreal Engine		Petanjek, Josip	
Izrada računalne igre u alatu Construct 3		Perić, Luka	
Razvoj web aplikacije u okruženju Spring Boot		Baksa, Jura	
Izrada web aplikacije za praćenje stanja kriptovaluta		Zelenika, Krešimir	
Primjena kooperativne teorije igara		Nervo, Luka	
Razvoj web stranice korištenjem Bootstrapa		Hmorinski, Denis	
Napredni alati za podučavanje programiranja		Koprivnjak, Marko	
Razvoj 2D arkadne igre u alatu Unity		Krištić, Lukas	
Izrada 3D igre vođene scenarijem u alatu Unity		Lješčanin, Matija	
Izrada akcijske igre u programskom alatu Unity		Mitrić, Jerko	
Razvoj korisničkog sučelja u Knockout.js		Darjan, Baričević	

Android-arhitektura u Kotlinu		Balint, Tino	
Izrada platformske igre u programskom alatu Unity		Matija, Pianec	
Razvoj računalne igre obrane tornjevima		Zuber, Ariana - Lea	
Izrada web aplikacije u programskom alatu Spring		Šepl, Ivan	
Korištenje PDO u razvoju web aplikacija		Krković, Josip	
Razvoj 2D igre s dinamičkom pozadinom		Luka, Ljubičić	
Izrada računalne igre tipa Pilotwings		Karan, Nikola	
Izrada računalne akcijske igre iz prvog lica u programskom alatu Unity		Karlo, Vuljanko	
Izrada arkadne igre u programskom alatu Unity		Božo, Čulo	
Izrada platformske igre u programskom alatu Unity		Dumančić, Hrvoje	
Mrežna igra Potapanje brodova u programskom jeziku C++		Kristijan, Perković	
Izrada 3D platformske igre u programskom alatu Unity		Marijana, Presečki	
Potprogrami u programskim jezicima		Novak, Enis	
Programske paradigme		Benotić, Matija	
Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Microsoft Visual Studio		Prožek, Zelda	
Okvir Qt za razvoj aplikacija s grafičkim sučeljem		Puđa, Josip	
Izrada 2D igre u alatu Unity		Maričić, Mihovil	
Izrada društvene računalne igre za više igrača		Žonja, Ian	
Linije za proizvodnju softvera		Serdarević, Mate	
Primjena reaktivnog programiranja pri razvoju aplikacija za Android		Tuđan, Mario	
Razvoj višeplatformskih mobilnih igara na Unity platformi		Tintor, Zoran	
Datoteke u objektno-orijentiranim programskim jezicima		Bouzar, Ali	
Izrada avanturističke računalne igre tipa "usmjeri i klikni"		Babić, Gloria	
Izrada igre utrkivanja u programskom alatu Unity		Solić, Ivan	
Primjena Rasberry Pi u poslovanju		Žvorc, Nino	

Testiranje PHP programskog koda		Šostarec, Marta	
Web aplikacija za pregled i pretraživanje filmova pomoću TMDb-a		Mehanović, Zlatko	
Izrada 2D platformske igre u programskom alatu Unity		Zelenika, Krešimir	
Koncepti objektno-orijentiranog programiranja		Šolja, Jura	
Izrada računalne igre s nasumičnim generiranjem mape		Kantoci, Mateo	
Izrada klona računalne igre "Icy Tower"		Milutin, Mario	
2D i 3D programiranje u HTML5		Markotić, Nikola	
Programski alati za podučavanje programiranja		Šaronja, Ana	
NetBeans kao razvojna i programska okolina		Mojsinović, Mario	
CoffeScript kao alternativa za JavaScript		Vitez, Kristiana	
Objektno orijentirano programiranje u programskom jeziku PHP		Savanović, Gordan	
Razvoj aplikacije za podršku farmerima temeljene na web servisu		Ilić, Gabriel	
Qt okvir za razvoj GUI aplikacija		Užarević, Ivan	
Primjena koncepata objektno-orijentiranog programiranja		Todorić, Ivan	
Vizualizacija dupliciranog programskog koda		Primorac, Josip	
Izrada arkadnih igara u Javi		Lazar, Matija	
Razvoj web aplikacije korištenjem programskog okvira Angular.js		Šafarić, Martina	
ZODB		Pušec, Senko	
Rad s datotekama u programskom jeziku C++		Vinčić, Diana	
Razvoj multiplatformske aplikacije koja koristi web servise		Hop, Tomislav	
Programiranje u skriptnim programskim jezicima		Šestak, Petar	
Izrada 2D platformske igre u Javi		Repušić, Ivan	
Primjena rekurzivnih algoritama u programiranju		Belec, Matija	
Razvoj web aplikacija u Ruby on Rails		Jakopović, Lovro	
Igra za podučavanje programiranja		Strahija, Filip	

Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Unity		Magdić, Valentin	
Primjena rekurzivnih algoritama u programiranju		Lisjak, Davor	
Personalizacija unutar Adobe Experience Manager-a		Lazar, Viktor	
Izrada 2D igre preživljavanja u alatu Unity za Andorid		Gradečak, Ivan	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Musliu, Dino	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Pizek, Robert	
Izrada računalne igre u Blender-u		Šepl, Ivan	
Izrada grafičkog sučelja aplikacija		Komljenović, Robert	
Potrošnja električne energije po gospodarskim sektorima Republike Hrvatske		Presečki, Barbara	
Razvoj web aplikacija u Ruby on Rails		Grdović, Mario Frane	
Primjena predložaka programskog koda u razvoju aplikacija		Jugurčić, Mario	
Ubrzanje algoritma upotrebom OpenCL-a i SIMD procesorskih instrukcija		Glavan, Jure	
Napredno korištenje Dreamweavera u izradi web stranica		Baklaić, Ingrid	
Razvoj aplikacija uz primjenu tehnika grafičkog modeliranja		Horvat, Filip	
Utjecaj online aktivnosti na korištenje privatnog i poslovnog vremena		Beraković, Mladen	
Izrada 2D arkadne igre za mobilne uređaje sa Android operacijskim sustavom		Švarc, Fran	
Koncepti objektno-orijentiranog programiranja		Kopić, Domagoj	
Usporedba Blender-a i SketchUp-a		Hrastinski, Dominik	
Izrada PHP okvira za Web aplikacije		Nižetić, Denis	
Primjena različitih servisa za web aplikacije u PHP-u		Pehnec, Tin	
Programiranje u skriptnim programskim jezicima		Kišić, Dubravko	
Programiranje za uradi sam platforme		Vrević, Armin	
Razvoj web aplikacija u Pyhton-u		Čoklo, Igor	
Razvoj web aplikacija u node.js		Žvorc, Nino	
Aplikacija za evidenciju putnih naloga		Smetko, Marko	

Izrada akcijske igre u programskom alatu Unity		Vukelić, Sven	
Izrada digitalne igre skupljanja karata u programskom alatu Unity		Hrvoić, Hrvoje	
Izrada web aplikacija uporabom PHP MVC arhitekture		Deković, Vedran	
Implementacija algoritama umjetne inteligencije u alatu Unity		Kvesić, Anton	
Vezane liste i njihova primjena		Margetić, Petar	
Dizajn web stranica pomoću alata Expression web		Horvat, Matija	
Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja		Bašić, Harun	
Programski jezik F#		Kovač, Ivica	
Usporedba Photoshopa i Gimp-a		Pleša, Neven	
Sinkronizacija interaktivne grafike i zvuka na Android operacijskom sustavu		Tot, Danijel	
Tehnike aspektno orijentiranog programiranja		Ivandić, Marko	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Serdarević, Mate	
Analiza programskih jezika i alata za ubrzani razvoj web aplikacija		Malnar, Davor	
Bogata multimedijska prezentacija irske umjetnosti temeljena na multimodalnoj strukturi informacija		Sajko, Mihael	
Izrada 2d platformera u operacijskom sustavu Android		Labaš, Božidar	
Izrada igre na ploči pomoću Actionscripta		Hop, Tomislav	
Koncepti i tehnike jezika skripata		Rajič, Antonio	
Aspektno orijentirano programiranje		Trupina, Josip	
Generatori aplikacija		Mlakar, Josip	
Manipuliranje strukturiranim podacima u jeziku Python		Orejaš, Hrvoje	
Multiplatformski razvoj aplikacija za pristup on-line bazi podataka		Vuković, Matej	
Samootkrivanje i privatnost na socijalnim mrežama među studentima		Patafta, Danka	
Utjecaj ovisnosti o online igrama na učenje i ponašanje studenata		Nonković, Vanja	
Primjena generativnih tehnika u razvoju aplikacija		Hlevnjak, Jurica	
Razvoj web aplikacije korištenjem Node.js i Backbone.js aplikacijskih okvira		Novoselec, Mario	

Okviri za automatsko korištenje i manipulaciju web elemenata		Šagud, Dario	
Teorija igara i njezina primjena u poslovanju		Kučina, Dario	
Primjena Akka okvira u realizaciji konkurentnih i distribuiranih aplikacija		Kutičić, Damir	
Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja		Miletić, Petar	
Rad sa bazama podataka u .NET tehnologiji		Vrević, Armin	
Fraktalni modeli terena i vegetacije u računalnoj grafici		Fabris, David	
Izrada 3d računalne igre korištenjem DirectX-a		Strahija, Žan	
Izrada računalne igre u Flash-u		Šitum, Domagoj	
Izrada sadržaja za elektroničko učenje primjenom HTML5 i CSS3 tehnologija		Zorko, Željko	
Razvoj računalnih igara uz pomoć alata Unity		Kvesić, Anton	
Prividna stvarnost: primjena u sustavima za elektroničko učenje		Hlevnjak, Robert	
Dinamički jezici za Java platformu		Ružak, Igor	
Napredne tehnike programiranja u jezicima skripata		Hribljan, Davor	
Analiza i primjena PHP okvira za razvoj web aplikacije		Nižetić, Denis	
Simulacija i vizualizacija titranja u WebGL-u		Ružak, Željko	
Analiza učinkovitosti pojedinog igrača tokom košarkaške utakmice		Megla, Matija	
Uvod u programiranje pomoću alata AgentSheets		Takač, Kristina	
Društveni kapital pojedinaca i online komunikacija		Granatir, Patricija	
Obrada videa za potrebe elektroničkog učenja		Bukarica, Josipa	
Obrada multimedijskih sadržaja		Jurković, Ella	
Razvoj web aplikacije korištenjem programskog okvira sa MVC arhitekturom		Jandrijević, Filip	
Tipografija u promotivnim materijalima		Horvat, Silvija	
Refaktoriranje kao način poboljšanja programskog koda		Bat, Mario	
Neizraziti ekspertni sustav za odabir medija za pohranu podataka		Mikuličić, Marin	
Usporedba slojeva za pristup bazama podataka		Glas, Ivan	

Ovisnost i Internetu i društvenim mrežama		Horvat, Petra	
Tehnike i alati za podučavanje programiranja		Rosandić, Igor	
Izgradnja aplikacije korištenjem razvojnog okruženja Qt i sustava SQLite		Škalec, Jelena	
Sustav za provjeru identiteta pomoću otiska prsta		Kukić, Aljoša	
Usporedni razvoj web aplikacija pomoću alata Adobe Flash i jezika HTML		Vinković, Goran	
Razvoj trodimenzionalnih animacija		Kapeš, Zvonimir	
Razvoj maloprodajnog informacijskog sustava primjenom RUP metodike razvoja		Vladić, Tomislav	
Izrada generatora aplikacija		Mužinić, Luka	
Formati zapisa 3d računalne grafike i njihove konverzije		Baotić, Dragan	
Multimedia u društvenim mrežama		Mirković, Igor	
Razvoj dinamičkih web stranica pomoću alata Dreamweaver i jezika php		Nađ, Natalia	
Obrazovna primjena Web 2.0 alata		Klarić, Vedran	
Usporedba web prezentacijskih uzoraka u raznim tehnologijama		Mišetić, Franjo	
Učenje programiranja pomoću programskog alata Alice		Takač, Kristina	
Primjena naprednih tehnika objektno-orijentiranog programiranja		Vrabec, Tomislav	
Programiranje multimedijskih aplikacija		Bračun, Denis	
Razvoj multimedijskih aplikacija na mobilnim telefonima		Ritec, Marija	
Automatska klasifikacija tekstualnih dokumenata temeljem jezika		Potočnjak, Andrija	
Automatsko programiranje		Ružak, Igor	
Izvršavanje dinamičkih programskih jezika na Java Virtual Machine platformi		Ostrun, Nikola	
Razvoj aplikacija uz primjenu tehnika grafičkog modeliranja		Kovačević, Bojan	
Interpersonalni aspekti računalom posredovane komunikacije		Turčić, Tomislav	
Napredne tehnike objektno-orijentiranog programiranja		Vincek, Josip	
Programski alati za podučavanje programiranja		Hoško, Mario	
Programiranje u multimedijskim jezicima i alatima		Alagić, Dino	

Generatori aplikacija		Bradara, Andrea	
Automatsko indeksiranje tekstualnih dokumenata		Mejaš, Kristina	
Algoritmi klasteriranja dokumenata i klasterske tražilice		Redžić, Zijad	
Kriptiranje Hillovim algoritmom		Hanžek, Ana	
Generičko programiranje		Vukšić, Saša	
Napredne tehnike programiranja		Franković, Dejan	
Polimorfizam		Lacić, Dorian	
Prividna stvarnost u multimedijskim aplikacijama		Prosen, Marko	
Komunikacija posredstvom računala i Interneta		Gotić, Ivan	
Napredne tehnike programiranja: Upotreba AJAX-a za izgradnju web aplikacija		Lozić, Ivan	