https://zir.nsk.hr/en/user/profile/mbz/246446

Time of export: 29.03.2024. 07:50:19
Repository: zir.nsk.hr
Number of records on this URL: 222
Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Dizajn grafičkih web sučelja		Baić, Anja	
Utjecaj lažnih vijesti na društvenim mrežama na poslovne organizacije		Furjan, Kaja	
Usporedba online alata za obradu fotografija		Medved, Martina	
CSS okviri za responzivan web dizajn		Tatai, Barbara	
Dizajn korisničkog iskustva primjenom metodike Lean UX		Arki, Marija	
Međukulturalni dizajn korisničkog iskustva		Blažek, Toni	
Primjena proširene stvarnosti u prodaji		Karlica, Ana	
Izrada multimedije korištenjem umjetne inteligencije		Pavliš, Filip	
Praćenje očiju kao metoda testiranja korisnika		Zamuda, Dora	
Stavovi potencijalnih korisnika i prihvaćanje hologramskih tehnologija		Ivetić, Rene	
Značaj uređivanja video zapisa u poslovnom svijetu		Trnjanac, Tome	
Definiranje korisničkih zahtjeva za dizajn mrežnih stranice		Milanović-Litre, Ivan	
Dizajn korisničkog iskustva i korisničkog sučelja mobilne aplikacije za financijske usluge		Lončarić, Stella	
Usporedba besplatnih alata za obradu videa		Štefanec, Antonio	
Adobe alati za izradu vizualnog identiteta		Trninić, Gabriela	
Komunikacijski alati za timski rad na daljinu		Lipović, Doroteja	
Primjena proširene stvarnosti u stvaranju dodane vrijednosti ERP sustavu		Bakale, Toni	
Primjena videokonferencija u obrazovanju		Krbot, Petra	
Metaverzum - budućnost weba i njegova percepcija od strane postojećih korisnika		Minđek, David	

Razvoj aplikacije snalaženja u prostoru tehnikom 360-stupanjskog videa		Blažić, Valentina	
Istraživanje primjene igrifikacije u poslovanju		Alić, Marta	
A/B testiranje prototipa aplikacije		Franović, Karla	
Primjena 360 stupanjskog videa u promociji turističkih destinacija		Duspara, Marko	
Razvoj reklamnog materijala pomoću programa za obradu slike		Husinec, Marko	
Primjena multimedije u oglašavanju putem weba		Ivanjek, Karmen	
Usporedba mogućnosti dizajna korisničkih sučelja za Android pomoću XML-a i Jetpack Composea		Godek, Tomislav	
Prodajna prezentacija na društvenim mrežama		Mikulić, Helena	
Izrada prototipova poslovnog web mjesta u alatu Adobe XD		Delić, Magdalena	
Dizajn korisničkog sučelja u razvoju IT usluge		Simić, Luka	
Oblikovanje i primjena animacija u dizajnu korisničkih sučelja		Ćurković, Dora	
Oblikovanje web sučelja		Leljak, Matija	
Dinamička vizualizacija podataka na webu		Vinko, Patrik	
Multimedijske baze podataka i njihova primjena u različitim domenama		Antolić, Katarina	
Izrada prototipa web mjesta za turističku agenciju		Kastelan, Dunja	
Primjena multimedijskih tehnologija u prezentaciji i prodaji modnih proizvoda		Španec, Marta	
Uključenost poduzetnika u izradu poslovnog web mjesta		Munđer, Iva	
Usporedba sustava za upravljanje sadržajem u kontekstu integracije web trgovine		Jurak, Elena	
3D model stambenog objekta u SketchUp-u		Čep, Luka	
Kreativno rješavanje problema i rad u timu		Herceg, Martina	
Primjena dizajna korisničkog iskustva u izradi prototipa mobilne aplikacije		Kodelja, Iris	
Ergonomsko uređenje radnog mjesta		Kovačević, Tea	
Prezentacija poslovnih sustava, proizvoda i usluga pomoću multimedije na društvenim mrežama		Modrić, Nives	
Analiza i optimizacija web mjesta za poboljšanje korisničkog iskustva		Lovrić, Anton	
Faza otkrivanja u projektima dizajna korisničkog iskustva		Balogović, Branimir	

Izrada web mjesta s virtualnom šetnjom za turistički objekt		Vasilj, Matea	
Korištenje sustava WordPress u izradi poslovnih web aplikacija		Kosec, Zvonimir	
Timski rad, virtualni timovi i interkulturalna interakcija		Balažić, Anamarija	
Multimedija u nosivim uređajima		Lončar, Petra	
Razvoj multimedijske web aplikacije za praćenje društvenih događaja u realnom vremenu		Zeko, Natalija	
Primjena multimedijskih elemenata u digitalnim obrazovnim sadržajima za srednjoškolski proces učenja		Kardum, Emanuel Rafael	
Atomski dizajn web aplikacija i njegova implementacija pomoću Patternlab-a, Vue.js-a i Firebase-a		Gagro, Josip	
Primjena naprednih tehnika obrade modne fotografije		Tomkić, Sara	
3D model svetišta Majke Božje Bistričke		Matančić, Damjan	
Digitalno kiparstvo u Z-Brushu na primjeru Mahatma Gandhija		Sabolić, David	
Usporedba jezika dizajna za razvoj Android i iOS aplikacija		Žlender, Žan	
Izrada vizualnog identiteta poduzeća		Čavlović, Gabriel	
Razvoj web aplikacije uz primjenu programskog okvira za korisničko sučelje		Škobić, Toni	
Lažne vijesti na informativnim portalima i društvenim mrežama		Jonjić, Katarina	
Navike, stavovi i preference korištenja društvenih mreža za razmjenu multimedijskih sadržaja		Košćak, Marinela	
Primjena prividne stvarnosti u medicini i rehabilitaciji		Gorički, Matija	
Primjena tehnologije 360-stupanjskog videa u sportu		Zidarić, Josip	
Dizajn korisničkog iskustva kod izrade web aplikacija		Perković, Matija	
Učinci primjene online videa na poslovni rast		Balić, Lea	
Vizualizacija podataka u poslovnim izvještajima		Borković, Marija	
Analiza učinkovitosti multimedijskih sadržaja u digitalnom marketingu		Maruševec, Ivana	
Izrada web trgovine		Levkuš, Tomislav	
Usporedba funkcionalnosti Adobe Photoshopa i GIMP-a		Dobrica, Ivan	
Vizualna komunikacija u poslovanju		Vučetić, Klara Ivana	
3D model dvorca Pejačević u programu Blender		Periša, Tomislav	

Povećanje organskog prometa web mjesta primjenom optimizacije za tražilice		Mihalina, Andrijana	
Primjena Substance Painter programa za humanoidno modeliranje u Z-Brushu		Žerjavić, Ladislav	
Web 2.0 alati za upravljanje znanjem		Sušić, Karla	
Kreiranje i usporedba digitalnih fotografija snimljenih DSLR fotoaparatom i pametnim telefonom		Cmrečak, Lovro	
Moderne tehnologije u elektroničkom učenju		Langer, Dominik	
Usporedba karakteristika dizajna web trgovina		Mandić, Robert	
Lažne vijesti u masovnoj komunikaciji		Furjan, Kaja	
Međunarodna mobilnost studenata tijekom pandemije		Novoselec, Lucija	
Analiza i implementacija e-portfelja fotografija		Gabrić, David	
Izrada web mjesta u sustavu za upravljanje sadržajem otvorenog koda		Gašparić, Kruno	
WordPress kao platforma za udruženi marketing		Raguž, Katarina	
3D model Nikole Tesle u alatu ZBrush		Lunko, Dominik	
3D model crkve svetog Nikole u alatu SketchUp		Fuček, Tomislav	
Emocionalni dizajn u procesu razvoju informatičkih usluga		Ivanek, Ela	
Formati pohrane i tehnike sažimanja digitalnih fotografija		Matušin, Marina	
Kako kreirati online upitnik primjeno skale semantičkog diferencijala?		Bandić, Kristina	
Obrada fotografija u stolnim i mobilnim aplikacijama		Vrban, Anita	
Primjena igrifikacije u srednjoškolskoj nastavi		Pofuk, Antonija	
Primjena multimedije u oglašavanju na društvenim mrežama		Antolić, Petra	
Trendovi u web dizajnu		Tomljanović, Filip	
Monetizacija digitalnih medija		Benček, Tena	
3D model Matije Gupca u alatu ZBrush.		Šobak, Alen	
3D model dvorca Trakošćan u alatu Blender		Mihalic, Silvio	
3D model skulpture kralja Tomislava u alatu Blender		Mrkonjić, Luka	
Sprečavanje negativnih emocija kao dio korisničkog iskustva u razvoju informatičkih usluga		Budim, Josip	

Evolucija dizajna korisničkog sučelja		Karaman, Hrvoje	
Prototip u svrsi testiranja upotrebljivosti informacijskog sustava kao dio korisničkog iskustva		Papac, Iva	
Rasprostranjenost i navike upotrebe elektroničkih knjiga u studentskoj populaciji u Hrvatskoj		Sitarić, Ivana	
Korekcija nekvalitetnog multimedijskog dizajna primjenom smjernica korisničkog sučelja temeljenog na istraživanju		Džafović, Dino	
Fotorealizam u 3D računalnoj grafici		Matej, Prskalo	
Primjena informacijske i komunikacijske tehnologije u poslovnom okruženju osoba s invaliditetom		Novak, Matea	
Trendovi u dizajnu interakcija i dizajnu korisničkog iskustva		Vitez, Kristiana	
3D modeliranje u alatu Autodesk Maya		Nakić, Jakov	
Korisničko iskustvo u video igrama		Bakić, Domagoj	
Zlatni rez i povijesne građevine grada Varaždina		Hip, Antonio	
Dizajn korisničkih sučelja za osobe starije dobi		Mateo, Jukić	
Izrada pristupačnih EPUB publikacija		Denis, Tuksar	
Razvoj i evaluacija usluge proširene stvarnosti		Babić, Gloria	
Analiza i usporedba aplikacijskih programskih sučelja za prirodni jezik		Grobenski, Emilio	
Kvalitetan i nekvalitetan dizajn sučelja za multimediju		Mavrek, Matija	
Primjena nekonvencionalnih osjetila u mutimediji		Rebeka, Podobnik	
Evolucija i predikcija razvoja smjernica dizajna korisničkog iskustva		Posavec, Marko	
Grafička obrada i dizajn Web stranica		Ana, Markić	
Model prezentacije malih i srednjih poduzeća na društvenim mrežama putem bogate multimedije		Kuprešak, Claudia	
Dizajn korisničkih sučelja za djecu		Toni, Dujo	
Usporedba usluga izrade i smještaja web stranica		Ivan, Klanac	
Dizajn vizualnih sučelja interaktivnih proizvoda		Ćurković, Dora	
Primjena virtualne stvarnosti u građevinarstvu i arhitekturi		Raguž Vodenac, Mislav	
Procjena kvalitete korisničkog sučelja razvijenog na principima jezika dizajna Material		Orlovac, Mario	

Razvoj video emisija za društvene mreže		Martin, Vukalović	
Responzivni web dizajn		Hečimović, Helena	
Usporedba profesionalnih alata za video obradu promocije sporta		Ilić, Ivica	
Dizajn i razvoj web aplikacije za učenje programiranja		Zekić, Žana	
Izrada web stranica u programskom okviru Angular		Draženović, Domagoj	
Razvoj web aplikacija temeljen na smjernicama i komponentama jezika Material Design		Marinić, Blaža	
Multimedijski digitalni udžbenici		Nuli, Mirko	
Usporedba modela boja i primjena u računalnoj grafici		Habrun, Mario	
Web responzivni/odzivni dizajn u Java aplikacijama		Dorić, Tomislav	
Obrada zvuka za studijsku i javnu izvedbu		Završki, Dražen	
Razvoj trodimenzionalnog modela Varaždina		Ila, Tajana	
Dizajn interakcija za web i mobilna sučelja		Cindrić, Mateja	
Dizajn sučelja kao element korisničkog iskustva Android mobilnih aplikacija		Sajčić, Stella	
Oblikovanje korisničkih sučelja i iskustva korisnika		Sakač, Ana	
Primjena prilagodljive stvarnosti u razvoju igara		Vukelić, Sven	
Proces dizajna korisničkog iskustva		Miličević, Ivan	
Razvoj igara za virtualnu stvarnost		Steyskal, Toni	
Multimedija u muzejima		Oslić, Martin	
Proširena i prividna stvarnost u obrazovanju		Pantelić, Antonia	
Smjernice i standardi web pristupačnosti		Šisl, Matko	
Tehničke pretpostavke i primjena multimedije u poslovnim sustavima		Bosak, Mihaela	
Korištenje informacijske i komunikacijske tehnologije u svrhu poboljšanja kontinentalnog turizma u Hrvatskoj		Kosec, Diana	
Obrada fotografija za marketinške svrhe		Glavaš, Manuela	
Alati za prototipiranje web stranica		Kečkeš, Anabel Li	

Primjena igrifikacije u obrazovanju		Škara, Maja	
Aspekti dizajna web stranica		Dolački, Darija	
Izrada 3D likova za računalne igre		Lalić, Toni	
Kreiranje i obrada tehnološki naprednih digitalnih video sadržaja		Kovačić, Ivan	
Estetika u multimedijskim aplikacijama		Mikša, Adrijana	
Obmana u poslovanju		Brkić, Lovrina	
Procjena kvalitete web portala		Špalj, Mirela	
Intelektualno vlasništvo i korištenje zaštićenih multimedijskih sadržaja		Jurinjak, Danijel	
Obrada slike i njena primjena na web stranicama		Grubešić, Dario	
Elektronički komunikacijski mediji u internoj i eksternoj organizacijskoj komunikaciji		Parlaj, Valentina	
Zvuk u multimedijskim aplikacijama		Spasojević, Goran	
Primjena i implementacija obrazovnog videa u e-učenju		Koren, Ivana	
Moderne tehnologije i alati za razvoj web stranica		Pavlović, Mario	
Rezultati vrednovanja dizajna web stranica		Blažek, Luka	
Analiza gubitka informacija konverzijom slika različitih formata zapisa		Sabolić, Matija	
Obrazovne igre kao podrška učenju		Sikavica, Nino	
Optimizacija i marketing web stranica na web tražilicama		Zekić, Žana	
Web dizajn orijentiran korisniku		Čehulić, Goran	
Uloga programa za obradu slike u marketinškoj vizualnoj komunikaciji		Kekić, Sara	
Primjena sintetiziranog zvuka u multimedijskim aplikacijama		Hostić, Bojan	
Audio inženjering		Grbić, Branka	
Napredno korištenje Dreamweavera u izradi web stranica		Baklaić, Ingrid	
Redizajn web stranica obrazovne ustanove		Kovač, Romano	
Responzivan web dizajn		Prašnjak, Nikola	
Trendovi u primjeni multimedije		Dorić, Tomislav	

Komparativna analiza programskih alata za obradu multimedijskih sadržaja		Grahovac, Danko	
Trendovi razvoja računalne grafike		Duganić, Karlo	
Usporedba grafičkih formata zapisa		Stanković, Marijan	
E-učenje u poslovnom okruženju		Bulić, Matej	
Dizajn korisničkog iskustva za web		Vincijanović, Danijel	
Detekcija plagijata upotrebom dodataka za Moodle		Hercigonja, Zoran	
Redizajn web mjesta organizacije temeljen na smjernicama upotrebljivosti i dostupnosti		Medica, Christian	
Kreiranje i obrada digitalne fotografije za Web		Stipan, Sandra	
Fontovi za web		Elekeš, Sandra	
Izrada sadržaja za elektroničko učenje na mobilnim tehnologijama		Rozman, Danijel	
Web sustav za elektroničko učenje MS Worda temeljen na dizajnu instrukcija		Jurinić, Dinka	
Napredna primjena tipografije na webu		Vrbek, Petar	
Procjena upotrebljivost web mjesta zdravstvenih ustanova		Đuras, Tatjana	
Učenje pomoću multimedije u kontekstu sadržaja učenja		Mirković, Viliam	
Multimedijska rješenja kao potpora uredskim poslovima		Kogaj, Miroslava	
Web sustav za elektroničko učenje Wordpress sustava za upravljanje sadržajem prema metodi ADDIE		Grgurić, Moreno	
Primjena mobilnog učenja u obrazovanju		Kljunić, Jasmina	
Usporedba alata za uređivanje slike za potrebe različitih skupina korisnika		Turčin, Suzana	
Stvaranje vizualnog identiteta poduzeća korištenjem Interneta kao komunikacijskog medija		Miloščić, Valentina	
Upotreba slika u multimedijskim aplikacijama		Latin, Danijel	
Fotografije s gibanjem		Šantalab, Ivan	
Primjena sustava za upravljanje sadržajem u obrazovne svrhe		Štajcer1, Marko	
Sustav za upravljanje sadržajem Joomla		Petrović, Bruno	
Boje na web korisničkim sučeljima		Hajduković, Maja	
Napredna primjena sustava Moodle u izradi obrazovnih e-tečajeva		Šuker, Marko	

Primjena rudarenja podataka u analizi tehnoloških i multimedijskih preferenci studenata FOI-a kod elektroničkog učenja		Sirovec, Tomislav	
Alati za testiranje znanja u okruženju e-učenja		Marković, Marina	
Smjernice web dizajna stranica s elektroničkim knjigama		Franin, Kresimir	
Digitalna i web televizija		Milanović, Mario	
Usporedba sustava za upravljanje učenjem		Kovačević, Mario	
Povijesni razvoj arhitekture igraćih konzola		Pintarić, Boris	
Tipografija u promotivnim materijalima		Horvat, Silvija	
Smjernice web dizajna za mobilna web mjesta		Moslavac, Davor	
Tehnologije za bogate internetske aplikacije		Bulić, Matej	
Postupci obrade i razvoja digitalnih stripova		Grahovac, Andrijana	
Primjene multimedije u sustavima za e-učenje		Link, Leda	
Elektonička demokracija u Hrvatskoj		Gibanjek, Kristina	
Odabir prikladnog dizajna za web mjesto		Završki, Zoran	
Optimizacija web stranica za tražilice		Lazarić, Sandro	
Prilagodba dizajna web stranica različitim web preglednicima		Fabris, David	
Kreativni dizajn multimedijskih sustava za Internet		Novak, Vanja	
Analiza osobina Web 2.0 aplikacija		Fak, Vedran	
Metodologija razvoja web aplikacija		Curić, Ivan	
Razvoj multimedijskih aplikacija na različitim tehnološkim platformama		Hranić, Matija	
Multimedijska prezentacija grada kao digitalna razglednica		Rubil, Ivan	
Primjena standarda u izradi web mjesta		Rajnović, Sebastian	
Obrada videa za različite tehnološke platforme		Car, Miro	
Razvoj interaktivnih 2D animacija		Erdec, Zoran	
Pravila dizajna multimedijskih i Web sustava		Levak, Emina	

Upotrebljivost i dostupnost web stranica državne uprave		Grabovica, Vlatko	
Korekcija digitalne fotografije		Šarić, Borko	
Optimizacija multimedijskih elemenata za digitalne medije		Megla, Matija	
Kreiranje digitalnih animacija		Jovanovska, Dora	
Pravni i etički aspekti dizajna multimedijskih i web sustava		Vacenovski, Maja	
Životni ciklus multimedijskih i web sustava		Držaić, Mirela	