

Time of export: 17.05.2024. 18:14:47

Repository: zir.nsk.hr

Number of records on this URL: 51

Records exported: 51

Title	URL	Authors	Host item title
Primjena metoda dubokog učenja na sustav za detekciju i brojanje vozila		Šušnjara, Ivan	
PREGLED MOGUĆNOSTI KOMUNIKACIJE IZMEĐU HOLOGRAMA I MOBILNE APLIKACIJE NA PAMETNOM UREĐAJU		Zelentrović, Ivan	
PRIMJENA HOLOGRAFSKE TEHNOLOGIJE U EDUKATIVNE IGRE ZA PODIZANJE SVIJEŠTI O ZAŠTITI OKOLIŠA		Kristić, Mihaela	
PRIMJENA NAČELA UNIVERZALNOG DIZAJNA I PRISTUPAČNOSTI U HOLOGRAFSKU EDUKATIVNU IGRU		Sentić, Ivan	
RAZVOJ PROTOTIPA APLIKACIJE ZA UČENJE PROSTORNIH ODNOSA U PREDŠKOLSKOJ DOBI		Rosić, Marino	
RAZVOJ WEB APLIKACIJE ZA IZRADU INTERAKTIVNIH KVIZOVA		Blotkamp, Tonko	
Primjena neuronskih mreža na kvalifikaciju slika pomoću MATLAB-a		Majstorović, Petra	
Prototip sustava pametnog navodnjavanja		Barbarić, Krešimir	
Usporedba proceduralnog i objektno orijentiranog pristupa razvoju web aplikacija		Brajević, Barbara	
Primjena načela univerzalnog dizajna u razvoju edukativne igre		Protić, Stjepan	
Model informacijskog sustava upravljanja skladištem		Prčan, Petar	
primjena strojnog učenja u dijagnostici raka dojke		Bojanić, Katarina	
Izrada platformer video igrice		Curavić, Mario	
Razvoj i implementacija holografske tehnologije u ozbiljnu igru za učenje geometrijskih tijela		Kuzman, Martin	
Usporedba osnovnih algoritama i struktura podataka u C++-u		Tikvica, Mato	
Primjena strojnog učenja u dijagnostici dijabetesa		Lazo, Mia	
Analiza i implementacija interakcija pomoću Leap Motiona u aplikacije razvijene u razvojnom okruženju Unity		Komaić, Sandra	
Generativna umjetnost u programskom jeziku Python		Šanovsky, Nikolina	
Primjena konvolucijskih neuronskih mreža za detekciju upale pluća na slikama magnetske rezonance		Krnetić, Luka	

Razvoj višeplatformskih aplikacija korištenjem iste kodne baze	Mijalić, Marin	
Usporedba Python biblioteka za ekstrakciju podataka s weba	Blotkamp, Tonko	
Vizualizacija podataka s Matplotlib bibliotekom	Tomić, Tomislav	
Analiza i razvoj PHP MVC programskog okvira	Modrić, Tin	
Programsko rješenje za detekciju zaštitnih maski na licu	Pirjać, Jure	
Razvoj programskog rješenja za mrežno objavljivanje, marketing i naručivanje usluga	Tucak, Mario	
Izrada programskog rješenja za liječničku ordinaciju	Burić, Domagoj	
Razvoj skladišta podataka i integracija podataka iz heterogenih izvora	Stanović, Vlaho	
Analiza i implementacija pristupačnosti web sjedišta	Bego, Petra	
Upotreba reaktivnog programiranja pri razvoju web aplikacija	Čerjan, Vlaho	
Primjena LSTM modela dubokog učenja za predviđanje kretanja cijena dionica	Rihter, Frano	
Razvoj višekorisničke Android igre	Majstorović, Dario	
Dinamička prezentacija ponude restorana	Džamarija, Božo	
Način rada sustava elektroničke pošte	Vidojević, Anamarija	
Razvoj programskog rješenja za planiranje aktivnosti	Komaić, Sandra	
Strojno učenje u NET-u	Ćurčija, Ivica	
Usporedba relacijskih i NoSQL baza podataka	Protić, Stjepan	
Detekcija i klasifikacija morskog otpada iz podvodnih slika korištenjem konvolucijskih neuronskih mreža	Đuraš, Antun	
Sustav za naručivanje hrane i pića u ugostiteljskom objektu korištenjem QR koda i NFC tehnologije	Celić, Gracijo	
Evidencija bike-sharing sustava	Ramljak, Veljko	
Informacijski sustav za rezervaciju i prodaju smještajnih kapaciteta privatnih iznajmljivača	Matijić, Toni	
Primjena tehnologija dubokog učenja u detekciji i klasifikaciji emocija	Čustović, Adi	
Sustavi za davanje preporuka	Krnetić, Luka	
Discard botovi	Anđelković, Damjan	
Dijagnostika kožnih bolesti primjenom strojnog učenja	Mojaš, Elena	

Fitness web stranica		Pirjać, Jure	
Python u strojnom učenju - Pandas		Šanovsky, Nikolina	
Razvoj 3D računalne višekorisničke igre u umreženom načinu rada		Obrovac, Petar	
Dinamička podatkovno upravljana korisnička sučelja		Mirović, Maris	
Primjena modernih web tehnologija pri izradi internetske trgovine žarulja i rasvjete		Muhoberac, Dubravko	
Informacijski sustav za biciklističku ligu		Bokšić, Vladimir	
Razvoj web aplikacije učeničkog servisa		Nikolić, Josipa	