

<https://zir.nsk.hr/en/user/profile/mbz/308561>

Time of export: 26.09.2024. 10:30:48

Repository: zir.nsk.hr

Number of records on this URL: 86

Records exported: 86

Title	URL	Authors	Host item title
Mjere zaštite računalnih igara od piratstva i varanja		Kinkela, Dominik	
Primjene metoda umjetne inteligencije u računalnim igrama		Čulina, Matko	
Prikupljanje i analiza poruka na Reditu		Banović, Ivan	
Razvoj web aplikacije za dohvaćanje i pohranu informacija o molekulama korištenjem okvira ASP.NET		Ladić, Mihael	
Generiranje melodija korištenjem strojnog učenja		Margan, Tino	
Interpolacijske metode i određivanje optimalnog puta u prostoru		Palinić, Domagoj	
Razvoj programa za ugostiteljstvo		Makaj, Jasmin	
Automatsko detektiranje rukometnog terena na slici		Mravić, Filip	
Izrada didaktičke igre u JavaScriptu		Pučić, Leo	
Automatsko raspoznavanje akcija u rukometu		Konjuh, Niko	
Izrada fotorealističnog 3D okruženja pomoću Unreal Enginea		Košuljandić, Toni	
Razvoj mobilne i web aplikacije za pomoć kod razgledavanja kulturne baštine		Zubak, Ivan	
Implementacija Kruskalovog algoritma primjenom CUDA tehnologije		Tomaš, Vicenco	
Komunikacija aplikacija na različitim platformama putem aplikativnog programskog sučelja		Čaleta-Car, Ivan	
Podatkovna analitika na primjeru hrvatskog turizma		Jotić, Sanja	
Animacija lika u računalnoj igri - nogometni udarac		Ružić, Robert	
Označavanje, izlučivanje i prikazivanje ključnih riječi iz višejezičnih tekstova		Aljević, Dino	
Primjena grafičkih kartica u obradi slike		Toić, Andrea	
Razvoj android aplikacije "The Guide of Rijeka"		Popović, Klara	

Izrada edukativne 3D Ecodrome u alatu Unity	Ilić, Anton	
Mobilne aplikacije u Android i Windows operacijskom sustavu	Kiršić, Chiara	
Razvoj Third Person računalne igre u Unity Engineu	Vuković, Marko	
Ucjenjivački softver	Berneš, Stefano	
Alati Web 2.0 za izradu unplugged aktivnosti	Veljačić, Lucija	
Izrada MIDI kontrolera pomoću Arduino platforme	Zaplotnik, Jasna	
Razvoj hibridnih web aplikacija korištenjem Ionic platforme	Juran, Andrija	
Trendovi i budućnost Interneta	Trstenjak, Maja	
Instalacija i održavanje računalne učionice	Zidarić, Pino	
Usporedba verzija CMS sustava Joomla!	Dolić, Marko	
Prepoznavanje lica uz pomoć Android aplikacije	Cvjetković, Robert	
Automatska detekcija plivačkih tehnika i analiza plivačkih stilova	Šimac, Ivan	
Identifikacija osoba pomoću biometrijskih značajki	Prskalo, Marko	
Usporedba MIRIS i IDEF metodologija	Kirinčić, Andrea	
Izrada didaktičke računalne igre za poticanje algoritamskog načina razmišljanja	Smoković, Petra	
Izrada igre u Blender programu	Božić, Sanja	
Razrješavanje višeznačnosti riječi pomoću konkordanci	Smoković, Matea	
Razvoj mobilnih web aplikacija korištenjem React Native platforme	Sušanj Samolov, Raul	
Izrada Android aplikacije korištenjem Dagger2 okoline	Curilović, Nikola	
Izrada videoigre Jolly Roger u alatu Unity	Ban, Antonio	
Proceduralno generiranje planeta	Šišul, Marko	
Razvoj web aplikacije u Laravelu	Trbojević, Milan	
Klasifikacija slika korištenjem konvolucijskih neuronskih mreža	Mihoci, Matija	
Java aplikacija za prodaju karata	Vlahović, Dino	
Pregled i usporedba alata za analizu znanstvene kolaboracije	Stasić, Marta	

WEB APLIKACIJE ZA MOBILNE UREĐAJE - CORDOVA	Barjaktarić, Dominik	
Izrada igre Adventures of Santana	Baran, Viktor	
MAGIČNO OGLEDALO	Pešut, Marta	
OZBILJNE IGRE - IGRE ZA EDUKACIJE	Cvitković, Nada	
SENZORI U ANDROID UREĐAJIMA I NJIHOVA IMPLEMENTACIJA U ANDROID MOBILNOJ APLIKACIJI	Zubak, Ivan	
TENK - UNITY5 IGRA ZA VIŠE IGRAČA	Šuštić, Vedran	
ADOBE CHARACTER ANIMATOR	Vrhovski, Hrvoje	
NAOČALE ZA VIRTUALNU STVARNOST	Blašković, Mihaela	
SNIMANJE POKRETA AKCELEROMETRIMA	Berneš, Stefano	
PREGLED RAZVOJA GPU ARHITEKTURE	Crnjak, Anamarija	
TOR MREŽA	Ursić, Sara	
USPOREDBA VODEĆIH GPU PROIZVOĐAČA	Mačkić, Arijan	
Primjena Python biblioteke Beautiful Soup	Matuzić, Luka	
DIZAJNIRANJE WEB SJEDIŠTA STUDENTSKOG ZBORA ODJELA ZA INFORMATIK	Križanac, Anja	
POSLOVNA APLIKACIJA ZA MARINU	Sablić, Mirjam	
APLIKACIJA ZA UPRAVLJANJE SPORTSKOM DVORANOM	Konjuh, Niko	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA	Severović, Ivan	
IZRADA 3D IGRE ARENA RAMPAGE U UNITY 3D ALATU	Čaleta-Car, Ivan	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA KORIŠTENJEM TEHNOLOGIJA RFID ILI BLUETOOTH SMART	Skender, Ivan	
IZRADA IGRE RAGELAND U UNITY ENGINE-U	Perić, Dino	
PRIMJENA HAŠIRANJA U ALGORITMIMA ZA OBRADU TOKOVA PODATAKA	Muškardin, Edi	
UPRAVLJANJE RC VOZILOM PUTEM RASPBERRY PI RAČUNALA I MOBITELA	Dolić, Antonio	
RAZVOJ WEB APLIKACIJA MVVM PRISTUPOM	Butković, Danijel	
UPRAVLJANJE ROBOTSKOM RUKOM PUTEM PLATFORME ARDUINO I RAČUNALA	Kranjčević, Alen	
WINDOWS OPERATIVNI SUSTAVI ZA MOBILNE PLATFORME	Mahmutović, Mateo	

ANALIZA UČINKOVITOSTI PARALELNIH APLIKACIJA	Šubić, Tomislav	
OPERATIVNI SUSTAV WINDOWS 10	Vuger, Ana	
ANALIZA ALATA ZA IZRADU RESPONZIVNIH WEB STRANICA	Šušnjić, Željka	
USPOREDBA PROGRAMSKIH ALATA ZA IZRADU DIDAKTIČKIH IGARA	Pavkov, Sanja	
ADMINISTRACIJA RED HAT LINUXA	Tomljanović, Ivana	
ICANN-OV PROGRAM NOVIH VRŠNIH DOMENA	Babić, Iris	
INTELEKTUALNO VLASNIŠTVO NAD SOFTVEROM: LICENCE I PATENTI	Petrović, Milan	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA KORIŠTENJEM RAČUNALNOG VIDA	Marnika, Ernest	
ANDROID VIDEO IGRA - COLOR RUN (IZRADA MOBILNE APLIKACIJE)	Marunić, Karlo	
BLUETOOTH	Furdić, Matija	
DATOTEČNI SUSTAVI ZFS I BTRFS	Tomasović, Ana	
IZRADA ANDROID APLIKACIJA	Lončar, Mario	
PREDSTAVLJANJE ZNANJA METODOM NOK	Rupčić, Ivan	
SLOBODNI SOFTVER ZA ANONIMNU KOMUNIKACIJU TOR	Bjelić, Marjana	
CMAKE	Faust, Kristijan	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENOM PROSTORU AKCELEROMETRIMA I ŽIROSKOPIMA	Sinčić, Petra	
USPOREDBA POSTUPAKA PRETRAŽIVANJA I SORTIRANJA NA STABLIMA U PYTHONU I C++-U	Lakošeljac, Andrea	