

Time of export: 19.04.2024. 07:03:28

Repository: zir.nsk.hr

Number of records on this URL: 41

Records exported: 41

Title	URL	Authors	Host item title
Mjere zaštite računalnih igara od piratstva i varanja		Kinkela, Dominik	
Razvoj web aplikacije za dohvaćanje i pohranu informacija o molekulama korištenjem okvira ASP.NET		Ladić, Mihael	
Generiranje melodija korištenjem strojnog učenja		Margan, Tino	
Primjena grafičkih procesora u projektiranju građevina korištenjem strojnog učenja		Tokalić, Adis	
Razvoj web aplikacije korištenjem okvira Django i biblioteke HTMX		Kaurinović, Tvrtko	
Čitanje, obrada i pohrana JSON-a u web aplikacijama		Tajz, Sven	
Računalna forenzika		Sirovica, Vlatko	
Izrada poslovne aplikacije u Flutteru na praktičnom primjeru		Juran, Andrija	
Rješavanje zadataka iz predmeta Računalne mreže na računalu		Hrelja, Andrea	
Komunikacija grafičkog i središnjeg procesora u heterogenom računalnom sustavu		Sočković, Augustin	
Performanse upravljačkih programa grafičkog procesora kod izvođenja simulacija molekularne dinamike alatom GROMACS		Ćuro, Mario	
Implementacija Kruskalovog algoritma primjenom CUDA tehnologije		Tomaš, Vicenco	
Animacija lika u računalnoj igri - nogometni udarac		Ružić, Robert	
Označavanje, izlučivanje i prikazivanje ključnih riječi iz višejezičnih tekstova		Aljević, Dino	
Razvoj android aplikacije "The Guide of Rijeka"		Popović, Klara	
Analiza podataka pomoću Python Pandas alata kroz primjer		Hohnjec, Andrea	
Modeli klasifikacije u alatu Scikit-Learn Python		Blažević, Tamara	
Izrada edukativne 3D Ecodrome u alatu Unity		Ilić, Anton	
Razvoj Third Person računalne igre u Unity Engineu		Vuković, Marko	

Ucjenjivački softver		Berneš, Stefano	
Instalacija i održavanje računalne učionice		Zidarić, Pino	
Usporedba verzija CMS sustava Joomla!		Dolić, Marko	
Pogon otvorenog koda za izradu 2D i 3D igara Godot		Faust, Kristijan	
Poslovna aplikacija za građevinski obrt		Šimičić, Maša	
Razrješavanje višeznačnosti riječi pomoću konkordanci		Smoković, Matea	
Izrada aplikacije za operacijski sustav Android		Lakošelj, Andrea	
Izrada računalne igre u alatu UNITY		Bandalo, Filip	
Microsoft Windows 10 operativni sustav		Juričić, Antonia	
Suradničko modeliranje poslovnih procesa		Ljubičić, Nikolina	
Virtualni timovi za razvoj softvera i virtualni svijet		Klobučar, Mateja	
Agilne metode za razvoj softvera		Čančar, Mario	
Testiranje implementacija OpenGL-a i OpenCL-a alatom Piglit		Ćuro, Mario	
OGRANIČENJE POKRETANJA OPERACIJSKOG SUSTAVA KORIŠTENJEM UEFI SECURE BOOT TEHNOLOGIJE		Nekić, Kristian	
OPERACIJSKI SUSTAV COREOS		Šegović, Matija	
UTJECAJ INTERNETA NA AMERIČKE IZBORE		Orlović, Mihael	
ANALIZA UČINKOVITOSTI PARALELNIH APLIKACIJA		Šubić, Tomislav	
PRIMJENA RESPONZIVNIH TEHNOLOGIJA WEBA ZA IZRADU DOKUMENTACIJE APLIKACIJE CP2K		Lenković, Kristijan	
ICANN-OV PROGRAM NOVIH VRŠNIH DOMENA		Babić, Iris	
INTELEKTUALNO VLASNIŠTVO NAD SOFTVEROM: LICENCE I PATENTI		Petrović, Milan	
DATOTEČNI SUSTAVI ZFS I BTRFS		Tomasović, Ana	
SLOBODNI SOFTVER ZA ANONIMNU KOMUNIKACIJU TOR		Bjelić, Marjana	