https://zir.nsk.hr/en/user/profile/mbz/318630

Time of export: 29.03.2024. 05:52:11
Repository: zir.nsk.hr
Number of records on this URL: 170
Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Izrada aplikacije virtualne stvarnosti muzeja		Fileš, Vito	
Izrada strateške videoigre uloga u programskom alatu Unity		Štefičar, Dominik	
Izrada 2D platformera s bočnim pomicanjem u programskom alatu Unity		Kolar, Teodor	
Izrada mobilnih aplikacija u alatu Flutter		Baukovac, Erik	
Izrada 2.5D platformera u programskom alatu Unity		Dokmanović, Matija	
Izrada igre preživljavanja na vrijeme u programskom alatu Unity		Rošić, Ivo	
Protočni sustavi renderianja u programskom alatu Unity		Geček, Fran	
Usporedba besplatnih alata za obradu videa		Štefanec, Antonio	
Izrada 2D videoigre s pogledom odozgo u programkom alatu Unity		Hajdinjak, Karlo	
Izrada glazbene videoigre u programskom alatu Unity		Slavik, David	
Izrada kartaške videoigre u programskom alatu Unity		Kerovec, Ivan	
Izrada videoigre utrkivanja u programskom alatu Unity		Karaula, Matija	
Primjena računalne tehnologije u produkciji glazbenog djela		Lovrek, Patrik	
Izrada 2D akcijske videoigre u programskom alatu Unity		Vuljak, Dominik	
Izrada 2D platformera s elementima zagonetki u programskom alatu Unity		Nikolić, Tara	
Industrija računalnih igara u svijetu		Zebić, Mislav	
Tržište ozbiljnih igara		Novak, Dominik	
Izrada igre pucanja iz prvog lica u programskom alatu Unity		Budak, Josip	
Izrada strateške videoigre na poteze u programskom alatu Unity		Blažek, Ivan	

Modeliranje, teksturiranje i animiranje lika videoigre u programskom alatu Blender		Šiško, Tin	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Terzić, Deni	
Izrada automatiziranog agenta za kvantitativno trgovanje dionicama		Ivančić, Jan	
Izrada višeplatformske strateške videoigre u programskom alatu Godot		Mrkonjić, Luka	
Izrada 3D akcijske videoigre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine 5		Romić, Borna	
Izrada videoigre pucanja za iOS u programskom alatu Unity		Taras, Bruno	
Izrada akcijske videoigre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine		Kovačević, Ivan	
Izrada akcijske igre u prvom licu u Unity Game Engine		Vugrinec, Tomislav	
Izrada videoigre pucanja iz prvog lica u programskom alatu Unity		Kučan, Ivan	
Vizualizacija algoritama sortiranja za C++		Kovač, Marijan	
Izrada 2D platformera u programskom alatu Unity		Bednarek, Adrian	
Izrada horor videoigre preživljavanja u programskom alatu Unity		Zagorščak, Noel	
Izrada videoigre uloga u programskom alatu Unity		Oroz, Marin	
Vizualno skriptiranje u programskom alatu Unity		Sitarić, Matej	
Razvoj industrije video igara u Hrvatskoj		Markovinović, Martina	
Izrada 3D strateške igre u stvarnom vremenu u programskom alatu Unity		Hrvoje, Hodak	
Izrada videoigre za više igrača žanra Boss Rush u programskom alatu Unity		Rožić, Luka	
Pregled tipičnih algoritama protiv nazubljenosti bridova računalne slike		Baturić, Luka	
Izrada 2D igre uloga u programskom alatu Godot		Stilinović, Marko	
Izrada puzzle platformer igre u alatu Unity		Ćurko, Domagoj	
Izrada mobilnih aplikacija korištenjem biblioteke Flutter		Perić, Luka	
Izrada društvene igre za više igrača u programskom alatu Unity		Žonja, Ian	
3D modeliranje terena koristeći podatke visokofrekventnog LIDAR-a		Andlar, Domagoj	
Izrada igre preživljavanja u programskom alatu Unity		Štefičar, Dominik	
Izrada strateške igre u stvarnom vremenu u programskom alatu Unity		Baban, Deni	

Proceduralno generiranje razina za računalnu igru korištenjem metoda umjetne inteligencije		Krmpotić, Andrija	
Dizajniranje računalnih igara		Jukica, Tomislav	
Izrada detektivske avanturističke igre u programskom alatu Unity		Karlo, Vuljanko	
Izrada igre akcijsko arkadne utrke u programskom alatu Unity		Horvat, Marko	
Izrada "pixelart" igre uloga u programskom alatu Unity		Tokić, Danijel	
Izrada 2D platformske igre u Godotu		Kavur, Dominik	
Izrada igre preživljavanja u alatu Unreal		Mihalić, Emil	
Izrada igre simulacije kućnog ljubimca u programskom alatu Godot		Brežnjak, Nino	
Izrada igre šaha u Unity okruženju		Nižić, Mario	
Izrada trodimenzionalne igre preživljavanja u programskom alatu Unreal Engine		Fran, Mikolić	
Izrada "roguelike" igre u programskom alatu Unity		Štulić, Jakov	
Izrada 2D akcijske računalne igre u Unity-u		Letica, Roberto	
Izrada akcijske igre iz prvog lica u Unreal Engine		Petanjek, Josip	
Izrada igre u labirintu pomoću alata Unity		Culović, Borneo	
Izrada strateške igre borbe tenkovima za više igrača u programskom alatu Unity		Kovačić, Silvio	
Izrada akcijske igre iz trećeg lica u programskom alatu Unreal Engine 4		Cmrk, Matija	
Izrada trodimenzionalne igre istraživanja u programskom alatu Unity		Majcen, Luka	
Izrada "shoot 'em up" igre u programskom alatu Unity		Baukovac, Erik	
Izrada videoigre u Unity razvojnom okruženju		Marko, Tubanović	
Izrada trodimenzionalne igre u programskom alatu Unreal Engine		Romić, Borna	
Izrada igre obrane tornjevima u programskom alatu Unity		Keretić, Mateo	
Izrada 3D računalne igre u programskom alatu Unity		Razum, Bruno	
Primjena programskog alata Photoshop u grafičkoj izradi mrežnih stranica		Kanjković, Domagoj	
Izrada igre u pogledu odozgo korištenjem Unreal Engine		Huzjak, Ivan	
Razvoj video igre u C++ korištenjem biblioteke OpenGL		Valentić, Antonio	

Izrada 2D igre s pojednostavljenim upravljanjem u programskom alatu Unity		Blažević, Ivan	
Izrada igre borbene arene za više igrača u programskom alatu Unity		Kantoci, Mateo	
Q-učenje kao algoritam metode pojačanog učenja i njegova primjena		Hinić, Leon Hrid	
Izrada igre iz prvog lica u programskom alatu Unreal Engine 4		Filipović, Filip	
Izrada igre tipa Space Invaders u alatu Godot		Krajcer, Mateo	
Izrada igre uloga za više igrača u programskom alatu Unreal Engine 4		Zuber, Ariana - Lea	
Izrada klona strateške igre "Plants vs. Zombies" u programskom alatu Unity		Vuk, Ilija	
Izrada mobilne igre crtanja pojmova za više igrača		Taras, Bruno	
Izrada dvodimenzionalne igre temeljene na priči u programskom alatu Unity		Matija, Pianec	
Izrada 2D igre uloga u programskom alatu Unity		Bogdan, Kevin	
Izrada 2D igre za Android u Unity-u		Raguž, Luka	
Izrada igre utrkivanja u alatu Unity		Protrka, Ante	
Izrada multiplatformske igre pomoću mobilnog razvojnog okvira Flutter		Goran, Alković	
Izrada 2D platformera u programskom alatu Unity		Hraščanec, Dino	
Izrada avanturističke igre iz prvog lica u programskom alatu Unity		Matija, Kralj	
Izrada računalne igre biljar u programskom alatu Unity		Nenadić, Karlo	
Izrada video igre žanra Metroidvania u programskom alatu Unity		Rožić, Luka	
Izrada računalne igre simulacije farme		Fuks, Filip	
Izrada računalne igre u C#		Bezi, Josip	
Izrada igre borbene arene u programskom alatu Unity		Poje, Dario	
Izrada igre utrkivanja u programskom alatu Unity		Baban, Deni	
Izrada 2D igre s generiranim razinama		Ćurko, Domagoj	
Izrada igre beskonačnog trčanja u programskom alatu Unity		Sorić, Zvonimir	
Izrada igre obrane tornjeva u programskom jeziku C++ i SDL-u		Vugrinec, Tomislav	
Izrada igre obrane tornjevima u programskom alatu Unity		Alagić, Aldin	

Izrada platformske igre u tri dimenzije		Zvonimir, Crljenko	
Izrada programa za virtualni efekt u audio produkciji		Ćurić, Krešimir	
Izrada računalne akcijske igre iz prvog lica u programskom alatu Unreal Engine		Fran, Mikolić	
Primjena umjetne inteligencije i neuroevolucije u video igrama		Matkov, Dominik	
Solidworks - alat za izradu 3D objekata		Horvat, Nikola	
Izrada strateške igre na poteze u programskom alatu Unity		Jukica, Tomislav	
Izrada strateške igre u programskom alatu Game Maker Studio 2		Štulić, Jakov	
Izrada inkrementalne igre za operacijski sustav Android pomoću alata Unity 2D		Drvoderić, Stiven	
Izrada 2D platformske igre u programskom alatu Unity		Ivanić, Matija	
Izrada 3D platformske igre u Unity-u		Denis, Huber	
Izrada akcijske računalne igre iz prvog lica u alatu Unreal Engine		Petanjek, Josip	
Izrada računalne igre u alatu Construct 3		Perić, Luka	
Izrada akcijske igre iz prvog lica u programskom alatu Unreal Engine		Dolovski, Patrik	
Napredni alati za podučavanje programiranja		Koprivnjak, Marko	
Razvoj 2D arkadne igre u alatu Unity		Krištić, Lukas	
Izrada 3D igre vođene scenarijem u alatu Unity		Lješčanin, Matija	
Izrada akcijske igre u programskom alatu Unity		Mitrić, Jerko	
Izrada igre na poteze u programskom alatu Unity		Štahan, Mario	
Metoda podjeli pa ovladaj za izradu algoritama		Davor, Tkalec	
Izrada platformske igre u programskom alatu Unity		Matija, Pianec	
Razvoj računalne igre obrane tornjevima		Zuber, Ariana - Lea	
Razvoj 2D igre s dinamičkom pozadinom		Luka, Ljubičić	
Izrada "Beat 'em up" igre u programskom alatu Unity		Cmrk, Matija	
Izrada igre beskonačnog trčanja u programskom alatu Unreal Engine		Filip, Crnko	
Izrada računalne akcijske igre iz prvog lica u programskom alatu Unity		Karlo, Vuljanko	

Izrada arkadne igre u programskom alatu Unity		Božo, Čulo	
Izrada platformske igre u programskom alatu Unity		Dumančić, Hrvoje	
Igra križić kružić za dva igrača na Android platformi		Turić, Danijel	
Izrada 3D platformske igre u programskom alatu Unity		Marijana, Presečki	
Izrada programa za traženje puta u labirintu		Marjanović, Hrvoje	
Izrada 2D igre u alatu Unity		Maričić, Mihovil	
Izrada društvene računalne igre za više igrača		Žonja, Ian	
Izrada avanturističke računalne igre tipa "usmjeri i klikni"		Babić, Gloria	
Izrada igre utrkivanja u programskom alatu Unity		Solić, Ivan	
Izrada igre prvog lica u programskom alatu Unreal Engine 4		Dolovski, Patrik	
Izrada logičke igre za Andorid OS		Aleksić, Filip	
Biblioteka D3 jezika Javascript		Levačić, Filip	
Izrada 2D platformske igre u programskom alatu Unity		Zelenika, Krešimir	
Izrada računalne igre s nasumičnim generiranjem mape		Kantoci, Mateo	
Izrada klona računalne igre "Icy Tower"		Milutin, Mario	
JUCE - biblioteka za razvoj audio aplikacija		Krnetić, Bruno	
Programski alati za podučavanje programiranja		Šaronja, Ana	
Rad s datotekama u programskom jeziku C++		Vinčić, Diana	
Izrada igre pucanja iz prvog lica za više igrača		Svetec, Mario	
Programiranje u skriptnim programskim jezicima		Šestak, Petar	
Izrada mobilne aplikacije za rezervaciju i upravljanje restoranom		Balint, Tino	
Osnove izrade računalne igre u C++-u		Tutavac, Ivan	
Izrada računalne igre u razvojnom okruženju Unity		Magdić, Valentin	
Izrada kartaške igre "Poker" u Javi		Lacković, Dominik	
Izrada mobilne aplikacije za evidenciju uzimanja lijekova		Jakovljević, Dean	

Izrada 2D igre preživljavanja u alatu Unity za Andorid		Gradečak, Ivan	
Izrada računalne igre u HTML5 razvojnoj okolini		Barić, Ante	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Musliu, Dino	
Alati i tehnike za podučavanje programiranja		Pizek, Robert	
Izrada računalne igre u Blender-u		Šepl, Ivan	
Izrada grafičkog sučelja aplikacija		Komljenović, Robert	
Izrada 2D arkadne igre za mobilne uređaje sa Android operacijskim sustavom		Švarc, Fran	
Usporedba Blender-a i SketchUp-a		Hrastinski, Dominik	
Izrada 3D računalne igre u Unreal Engine-u		Bradvica, Hrvoje	
Izrada akcijske igre u programskom alatu Unity		Vukelić, Sven	
Izrada digitalne igre skupljanja karata u programskom alatu Unity		Hrvoić, Hrvoje	
Izrada računalne igre tipa "Obrana tornjeva" u Pythonu		Horvat, Davorin	
Vezane liste i njihova primjena		Margetić, Petar	
Dizajn web stranica pomoću alata Expression web		Horvat, Matija	
Programski jezik F#		Kovač, Ivica	
Usporedba Photoshopa i Gimp-a		Pleša, Neven	
Izrada akcijske računalne igre u Javi		Krezić, Andro	
Izrada avanturističke računalne igre u Javi		Smrček, Nikola	
Izrada računalne igre u Silverlight-u		Gerovac, Luka	
Izrada 2d platformera u operacijskom sustavu Android		Labaš, Božidar	
Izrada igre na ploči pomoću Actionscripta		Hop, Tomislav	
Koncepti i tehnike jezika skripata		Rajič, Antonio	
Programski jezik Ruby		Kanceljak, Ivica	
Izrada 3d računalne igre korištenjem DirectX-a		Strahija, Žan	
Izrada računalne igre u Flash-u		Šitum, Domagoj	

Izrada računalne igre u Javi za Android		Kovačić, Krešimir	