https://zir.nsk.hr/en/user/profile/mbz/365983

Time of export: 28.03.2024. 13:40:14
Repository: zir.nsk.hr
Number of records on this URL: 318
Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Tehnologija slikovnih senzora UHDTV1 videokamera		Baksa, Mario	
Revolucioniranje obrazovanja: komparativna analiza društvenih igara proširene stvarnosti na različitim obrazovnim razinama		Cerjak, Karlo	
Kriptovalute kao alternativa fiat valutama: prednosti, izazovi i implikacije		Bobek, Martin	
Tranzitni dijagrami		Gere, Leo	
Usporedba sustava baziranih na umjetnoj inteligenciji s ljudskim radom na izabranom primjeru		Zegnal, Anamarija	
Utjecaj primjene UX pravila na kreativnost u dizajnu web stranica		Šimanović, Josipa	
Vizualizacija identiteta Festivala kratkometražnih studentskih filmova Sveučilišta Sjever		Sito, Antonio	
AR i VR tehnologije u školstvu		Bilić, Branimir	
Multimedija u arhitekturi		Mihalić, Aleksandra	
3D dizajn i modeliranje karaktera		Novak, Roko	
Razlika između izrade 3D game ready modela i 3D print modela		Cmrečki, Robert	
Izrada videorecenzije videoigre za objavu na Internetu		Horvat, Hrvoje	
Proces izrade video reklame		Kramarić, Karlo	
Utjecaj boje ambalaže kozmetičkih proizvoda na kupovno ponašanje potrošača ženskog spola		Matušin, Marina	
Važnost boja u dizajnu korisničkog sučelja i korisničkog iskustva na primjeru Spotium aplikacije		Bajer, Antonio	
Uloga gemifikacije u učenju poslovnih procesa		Cmrečki, Petar	
Utjecaj zvuka/glazbe na performansu igrača videoigara		Matolić, Ivan	
Analiza potrošačkih navika mladih u video igrama		Petković, Irena	

Izrada CRUD web aplikacija pomoću React-a i REDUX-a		Gelić, Edita	
Izrada aplikacija primjenom React Native JavaScript razvojnog okvira		Đuranec, Nela	
Ludonarativna metoda za početne stadije izrade igara		Vešligaj, Enio	
Proces produkcije prezentacijskog reklamnog videa		Jalušić, Matko	
Utjecaj video igara na sposobnosti učenja		Ljutak, Ivan	
3D modeliranje u zabavnom i multimedijskom sektoru		Pecolaj, Robert	
Digitalizacija i intraktivnost ulične umjetnosti		Cvetinić, Dino	
Funkcionalnost i estetika švicarskog dizajna		Jurković, Kristina	
Izrada dizajna aplikacije za komunikaciju i proces primopredaje programerima		Romih, Anamari	
Korištenje društvenih mreža za promociju edukacije i izrade YouTube thumbnailova		Blažević, Josip	
Portretna fotografija kao poslovni pothvat i umjetnički izraz putem društvenih mreža		Gabaj, Matko	
Sadržajni Marketing		Vulama, Vilim	
Spekulativni dizajn		Luić, Tena	
Sportska reportažna fotografija - Svjetsko prvenstvo u Speedwayu		Kiš, Marko	
Studoglasnik - razvoj internetskog oglasnika za stanare studentskih domova		Kalmeta, Ivan	
Učinkovito vođenje IT projekata kroz primjenu Scruma i retrospektiva: Praktične smjernice, analiza alata i metoda		Medić, Lara	
Moderne mixing i mastering audio tehnike nu metal glazbe		Kiš, Karlo	
Proširena stvarnost kao alat za stvaranje inovativnog korisničkog iskustva u web trgovinama		Topljak, Alan	
3d modeliranje i animiranje lika		Cipar, Matej	
Primjena virtualne stvarnosti u arhitekturi i graditeljstvu		Veble, Genoveva	
Izrada promotivnog filma " Petogodišnji uspon međimurskog sporta"		Dežđek, Roberto	
Izrada promotivnog videospota za Seosko domaćinstvo Gudan		Tetec, Lana	
Postupak izrade Game Ready modela		Kranjčić, Luka	
Realističan prikaz interijera		Selec, Eduard	

Usporedba programa za izradu 2D računalne animacije		Gašparić, Elena	
Analiza, izrada i apliciranje časopisa		Novak, Davor	
Izrada aplikacije za vizualno testiranje i unaprijeđenje perceptivnih vještina raspoznavanja boja		Sabol, Damir	
TailwindCSS preprocesor		Seljan, Lucija	
Produkcijski pristup i analiza kratkometražnog filma "Briši moju grešku"		Bunić, Mislav	
Sportski marketing i brendiranje igrača u sportu		Hegedušić, Izabela	
Primjena fotografije i grafičkog dizajna u pokretnoj grafici i web dizajnu		Ćuća, Ivan	
Obogaćivanje web stranice animacijama		Butko, Tino	
Realizam i fantazija u virtualnom okruženju		Gradečak, Valentina	
Projektiranje i izrada personaliziranog CMS sustava sa svrhom digitalizacije i napredovanja poslovanja		Mikec, Monika	
Testiranje kao ključni dio razvoja programskog proizvoda		Kalaica, Ana	
Utjecaj grafičkog i web dizajna na uspješnost web shopa		Meštrović, Matija	
Kreiranje brenda i digitalne kampanje za oglašavanje na tržištu elektronske glazbe na primjeru Neuro Impulse-a		Mikulek, Dario	
Neverbalna komunikacija na poslovnim sastancima tvrtke za gospodarenje otpadom		Koren, Marko	
Organizacija studentskog esport turnira na primjeru Gaminga na Sjeveru		Jančić, Ivan	
Bullet Journal, izrada dnevnika za planiranje i organizaciju obveza i aktivnosti		Topolovec, Katja	
Ekonomske prednosti upotrebe 3D printanja i suvremenizacija obućarske industrije		Lazar, Karolina	
Etika računalnih video igara		Gergorić, Mario	
Preferencije boja za vinske etikete i njihov utjecaj na ponašanje kupaca		Komarić, Mihaela	
Učinci igrice Pokémon Go na zdravlje i dobrobit igrača		Bazina, Nera	
Dizajn korisničkog sučelja UNIN informacijskog kioska		Bradić, Monika	
Dizajn korisničkog sučelja mobilne aplikacije MenzaMenu		Čikor, Antonela	
Izrada 3D modela za video igru		Herceg, Filip	
Kako dobar grafički dizajn utječe na oglase		Zorković, Marina	

Proces izrade logotipa i naljepnice za flaširanu alkalnu vodu Bespoke		Horvat, Magdalena	
Utjecaj fotografije proizvoda od 360° na internet trgovinu		Šnajcer, Sonja	
Analiza i usporedba dizajna korisničkih sučelja video igara i web sjedišta		Kiš, Tomislav	
Dizajn korisničkog sučelja i korisničkog iskustva - izrada dizajna mobilne aplikacije		Mavrek, Matija	
Gemifikacija auto industrije		Klekar, Matija	
Pojava fenomena tajnovite doline u obliku 3D digitalnog realističnog portreta i proces izrade istog		Galunić, Neven	
Razvoj dodataka za WordPress za rad s bazom podataka		Bakač, Marko	
ReactJS JavaScript programska zbirka		Tomašić, Karlo	
Utjecaj dizajna kroz njegovu integraciju u procesu razvoja proizvoda za djecu		Cindrić, Monika	
Analiza ležernog korisničkog iskustva kroz RPG Maker igru bez sustava za borbu		Klobučar Ledinšćak, Magdalena	
Usporedba različitih prikaza sadržaja web portfolia i njihov utjecaj na promatrača		Hrstić, Ivona	
Analiza postizanja fear factora u video igrama horror žanra		Pilipović, Janko	
Uloge elemenata video igre te kako utječu na uspješnost igre		Carev, Damjan	
Utjecaj računalnih igara na učenike osnovnoškolske dobi		Groš, Neven	
Utjecaj zvuka i zvučnih efekata na iskustvo i performanse igrača u videoigrama		Čić, Matija	
3D model konjičkog kluba		Munda, Maša	
Podcast kultura i kako postati dio nje na primjeru studentskog podcasta NebitnObitnom		Jarmić, Tomislav	
Marketing indie videoigara		Blaslov, Heidi	
Animacija logotipa za najavnu špicu studentske televizije Sveučilišta Sjever		Prugovečki, Karlo	
Grafičko oblikovanje logotipa studentske televizije Sveučilišta Sjever		Vojnović, Tonia	
Pregled vizualnih efekata u franšizi Ratovi zvijezda		Vidović, Fran	
Tehničko-umjetnički elementi i percepcija kadra kao osnovne komunikacijske jedinice u glazbenom videospotu		Atalić, Josip	
Komunikacija eSport timova na društvenim mrežama		Grgić, Martina	
Plan oglašavanja Kliker festivala suvremenog plesa		Buden, Jelena	

Marketinška kampanja za tržište nekretnina na primjeru KTB nekretnine d.o.o.		Đud, Gabriela	
Razvoj društvenih mreža u industriji robotike		Mandić, Stipe	
Reklamna kampanja na primjeru craft pivovare Forum		Rubčić, Ana	
Modeliranje i 3D ispis modularne opreme za streljaštvo		Štefanović, Robert	
Modeliranje i 3D ispis modularnog modela automobila		Kostanjevec, Nino	
Dizajn vizualnog identiteta poduzeća za proizvodnju Gin-a		Breulj, Valentina	
Utjecaj računalnih igara na djecu od trećeg do šestog razreda osnovne škole		Medved, Siniša	
Redizajn znanstvenog časopisa Arhiv za higijenu rada i toksilogiju		Marković, Andrijana	
Prikaz sljepila na boje u mediju fotografije		Vaško, Martina	
Izrada web stranica pomoću Bootsrap 5 komponenti		Frančić, Ivan	
Loše strane simplifikacije logotipa		Jakšić, Tamara	
Psihologija korisničkog iskustva u interaktivnim medijima		Rončević, Antonia	
Izrada vizualnog identiteta i web sjedišta u WordPress-u		Jelačić, Sara	
Izrada web stranice na temu DiV4		Jakopović, Helena	
Elementi računalnih igara u suvremenom poslovanju		Lastavec, Viktorija	
Komparativno istraživanje snimanja pokreta i tradicionalne tehnike animiranja		Varga, Kristijan	
Ovisnost i potrošnja u gacha igrama		Lakić, Nikola	
3D modeliranje kuće iz nacrta		Bajer, Antonio	
Izrada 3D poslovne zgrade tvrtke Mobilisis d.o.o.		Cmrečki, Petar	
Izrada video igre koristeći GameMaker Studio 2		Ljutak, Ivan	
Postupak izrade low poly Game Ready Asseta		Purgar, Petar	
Teme i predlošci za Wordpress		Jelušić, Matea	
Utjecaj proširene stvarnosti na odluku o kupovini		Zagorc, Ana	
Dizajn korisničkog sučelja i iskustva s primjerom redizajna mrežne stanice Studentskog centra u Zagrebu		Baranček, Danijela	
Operacijski sustavi na računalima		Klanac, Ivan	

Razvoj mobilne aplikacije za rezervaciju sportskih terena te njezin utjecaj na korisnike		Horvat, Nikola	
Redizajn vizualnog identiteta tvrtke		Lukaček, Bruno	
Teorija i oblikovanje vizualnog identiteta		Zelić, Marin	
Videoprezentacija informacija		Gere, Leo	
Izrada online digitalne kampanje na primjeru Codeart Nova		Martan, Fran	
Primjena virtualne fotografije u gaming industriji		Bašić, Viktor	
Trendovi poslovnog komuniciranja na primjeru digitalnih kampanja Vindije d.d.		Rabuzin, Patricija	
Uloga digitalnog marketinga u povećanju prodaje digitalnih proizvoda na primjeru novog brenda		Kalmeta, Ivan	
Analiza i izrada protokola rekonstrukcije računalnog modela terena upotrebom zračnog sustava za bespilotno snimanjen i fotogrametrije		Tunjić, Boris	
Fotorealističan prikaz i vizualizacija prostora		Horvat, Ela	
Izrada 3D modela kuće koristeći Blender		Pecolaj, Robert	
Lumion - sustav za fotorealistično iscrtavanje 3D modela		Peršić, Đani	
Utjecaj video igara na tjelesnu aktivnost i motivaciju za vježbanjem uporabom VR tehnologije		Mikac, Elizabeta	
High key i low key portretna fotografija emocija		Bezik-Haric, Sara	
Dizajn plakata za KK Varteks		Zajec, David	
Izrada stripa (TH)UNDER DOG		Bodlović, Ivana	
Uloga geometrije i boje prilikom izrade logotipa		Lukić, Tea	
Utjecaj glazbe na grafički dizajn		Marušić, Maja	
Web animacije		Vulama, Vilim	
You Tube - vrhunac stvaranja i konzumacije digitalnog sadržaja		Blažević, Josip	
Online eventi u doba Covid-19 pandemije		Mikac, Nikolina	
Umjetna inteligencija u vizualnim komunikacijama i računalnoj grafici		Stipan, Martina	
Utjecaj tamnog načina rada web sučelja na percepciju korisnika		Vadlja, Ivana	
Uvod u FPV dronove		Terzić, Timon	

Izrada promotivnog videospota za udrugu "Šinterice dobra srca"		Lajnesek, Petra	
Aplikacija za mobilne uređaje, od ideje do realizacije		Jurković, Kristina	
Primjena multimedijske tehnologije u internet stvarima		Bačanek, Marija	
Redizajn vizualnog identiteta branda Meggle mlijeko		Arzon, Lovro	
Izrada 2D video igre u Unity-u		Malić, Zdravko	
Izrada animiranog filma u Blenderu		Sito, Antonio	
Izrada nivoa 2D računalne igre u programu Unity		Žugec, Luka	
Razvoj responzivnog web sjedišta pomoću modernih web tehnologija i alata		Bogičević, Adrian	
Analiza digitalnih komunikacija festivala na društvenim mrežama u Hrvatskoj		Vešligaj, Enio	
Medijska cenzura i teorije zavjere, istraživanje studentskih stavova		Branković, Marija	
Reklamna kampanja u svrhu promocije Branda velikog poduzeća na primjeru Ivančice d.d. Ivanec, Froddo		Šumečki, Goran	
Komparativna analiza pribora za razvijanje softvera proširene stvarnosti za izradu edukacijskih aplikacija unutar Unity Game Enginea		Čep, Andrej	
Praćenje pokreta i integracija u open-source programu Blender		Grgić, Anto	
Znakovi neverbalne komunikacije u poslovanju		Zebec, Matej	
Vizualizacija podataka i pamćenje na primjeru srednjoškolske populacije		Kreč, Ivan	
Utjecaj brendiranja i vizualne komunikacije na prodaju proizvoda dekorativne kozmetike		Sinković, Iva	
Utjecaj pandemije na navike u online kupovini - primjer Covid-19		Vujčić, Filip	
Inovativna korisnička sučelja u organizaciji nastave na daljinu - aplikacija Yammer		Jovan, Marija	
Izrada 3D modela ribarskog broda		Balog, Josip	
Karakteristike skandinavskog dizajna kroz grafička korisnička sučelja		Hrska, Kristina	
Kreiranje virtualnih likova		Vusić, Bernard	
Proširena stvarnost i njena primjena		Oreški, Robert	
Usporedba 2D i 3D korisničkih sučelja		Grgić, Kristian	
Utjecaj video igara na kongitivne sposobnosti i inteligenciju		Hatlak, Dorja	

Važnost zvuka u računalnim igrama		Pečatnik, Krunoslav-Stjepan	
Kulturološki aspekti portretne fotografije		Hojski, Lucia	
Povijest ljudskog lika u fotografiji		Katalinić, Sebastian	
Redizajn ambalaže Krašovih keksa "Sport"		Cindrić, Monika	
Montaža zabavnog materijala videoigre za objavljivanje na internetu		Matolić, Ivan	
Rekonstrukcija virtualnih pogleda dobivenih pomoću DIBR algoritama		Pogač, Tina	
Redizajn korisničkog iskustva i sučelja mobilne aplikacije sustava za e-učenje Merlin		Odak, Ivan	
Usporedba i konverzija analognih videozapisa u digitalne videozapise		Kalaica, Ana	
Utjecaj online igara na društvenu interakciju igrača		Miler, Romana	
Hibridna mobilna aplikacija za vremensku prognozu		Cerovec, Anja	
Izrada edukativno - interaktivnih slikovnica za Udrugu Šinterice dobra srca		Hegedušić, Izabela	
Izrada vizualnog identiteta za kozmetički salon Bellus		Gradečak, Valentina	
Multimedija kao fundament inovativnog strukturiranja tvrtki		Ladić, Mihael	
Redizajn interaktivne virtualne trgovine		Hutinec, Manuel	
Redizajn korisničkog sučelja i iskustva na primjeru stranice KBC-a Zagreb		Klasnić, Ana	
Usporedba interaktivnosti fotogalerija na mrežnim stranicama		Komarić, Mihaela	
Utjecaj virtualnog interaktivnog simulatora na obuku vatrogasaca		Šestak, Tomislav	
Minimalizam u dizajnu korisničkih sučelja internetskih stranica		Bradić, Monika	
Percepcija računalno generirane slike		Stuparić, Martina	
Virtualna stvarnost u obrazovanju		Čiček, Igor	
3D tekstuiranje i slikanje		Marčec, Alen	
Izrada 3D modela automobila za video igre		Gergorić, Mario	
Izrada low-poly PBR modela T-90 tenka u Blenderu		Kelemen, Luka	
Izrada nivoa za video igru		Žgela, Martina	
Level dizajn: modularni level dizajn		Čić, Matija	

Proces izrade Game Ready Asseta		Pilipović, Janko	
Projektni pristup i 3D vizualizacija studentskog doma		Groš, Neven	
Rekonstrukcija tvrđave Brod iz 18. stoljeća		Vaško, Martina	
Vizualizacija slike u 3D-u		Brezovec, Saša	
Izrada CSS razvojnog okvira		Mikolaj, Jasmin	
Izrada logotipa i web stranice u WordPress-u		Krušlin, Patrik	
Izrada mrežnog servisa za čavrljanje primjenom MVC-a i PHP-a		Petrović, Darko	
Redizajn vizualnog identiteta aviokompanije Croatia Airlines		Kelemen, Saša	
Redizajn web stranice "HPD Garjevica"		Čikor, Antonela	
Redizajn web stranice agencije		Košćak, Martin	
Uloga tipografije u grafičkom dizajnu		Horvat, Magdalena	
Vizualni identitet eko tvrtke Tropiqa		Šnajcer, Sonja	
Web aplikacija - generator postera		Kosi, Ozren	
Funkcionalnost i prepoznatljivost dizajna mobilnih aplikacija za komunikaciju kod različitih dobnih skupina		Kučko, Sandra	
Modeliranje tvrdih površina za računalne igre		Kiš, Tomislav	
Izrada humanoidnog 3D lika za video igru		Blaslov, Heidi	
Pakiranja u parfemskoj industriji		Cestar, Žaklina	
Produkcija brenda kroz grafičko oblikovanje vizualnog identiteta		Predovan, Bepo	
Redizajn vizualnog identiteta H2 shop		Mezga, Marina	
Utjecaj računalnih igara na djecu predškolske dobi		Kamenar Čokor, Dolores	
Testiranje mobilne aplikacije za izradu motion capture animacije		Topljak, Alan	
Utjecaj računalnih igara na srednjoškolsku dob		Peić, Dalibor	
Razrada koncepta unaprjeđenja korisničkog iskustva u digitalnom okruženju Sveučilišta Sjever primjenom mobilne aplikacije UNIN		Patačko, Ivan	
Utjecaj spola na komunikacijske i rukovodeće sposobnosti u hrvatskim organizacijama		Šalamon, Martina	

Izrada web aplikacija primjenom Angular 8 i Lumen razvojnog okvira		Brezovec, Miriam-Valentina	
Pristup izradi web aplikacija pomoću NodeJS-a		Bogdan, Ivan	
Crno-bijela ulična fotografija digitalnom tehnikom		Debač, Doroteja	
Dizajn edukativne aplikacije za djecu "Mali znalci"		Težežar, Anamaria	
Dizajniranje web stranice korisničkog sučelja za modni brand Cha		Kralj, Dina	
Dodaci za Autodesk Mayu		Lakić, Nikola	
Izrada 3D scene u Blenderu		Bezik-Haric, Sara	
Usporedba alata za simulaciju tekućina Bifrost i Hybrido		Jakšić, Tamara	
Izrada koncepta i dizajn vizualnog identiteta televizijske emisije		Atalić, Josip	
Ambalaža i pakiranja u građevinskoj industriji		Bolčević, Darko	
Logo i web stranica tvrtke		Meštrović, Matija	
Redizajn ambalaže na primjeru morske soli Solane Pag		Balen, Marija	
Izrada intro videozapisa "Ink Opener"		Vrbanek, Ivan	
Ambalaža za kraft pivo		Gradečak, Zdenko	
Dokumentarni film "Miro Gavran"		Šuvak, Mario Ivan	
Dostupnost umjetnosti za osobe s posebnim potrebama		Juraga, Iva	
Izrada dizajna Powerpoint prezentacije za višenamjensku upotrebu		Fundak, Viktorija	
Izrada promotivnog videospota za Obiteljsko gospodarstvo Martinčević		Mikac, Elizabeta	
3D modeliranje, tekstuiranje i izrada proceduralnog terena za računalne igre		Friščić, Karolina	
CSS proširenja kroz sustav SASS		Mičuda, Danijela	
Izrada web stranice za Processing		Babok, Veronika	
Objektno orijentirano programiranje u PHP-u		Gal, Petra	
Prikaz multimedijskog sadržaja na webu pomoću HTML5 standarda		Devčić, Ema	
Strategija digitalnog marketinga u poslovnom okruženju		Lukinec, Mario	
3D skeniranje - Teorijska i praktična primjena		Tunjić, Boris	

Dizajn aplikacije digitalne knjižnice za pomoć osobama s invaliditetom		Lusavec, Ivana	
Izrada animacije kombiniranjem 2D i 3D tehnika		Livaja, Luka	
Izrada kostura i kreiranje karakter animacija za video igre		Čep, Andrej	
Redizajn vizualnog identiteta za bučino ulje OPG Cerovec		Vadlja, Ivana	
Važnost grafičkog dizajna u native oglašavanju		Žerjav, Tina	
Copywriting u oglašavanju		Gudlin, Martina	
Izrada animiranog 3D UNIN loga		Brček, Domagoj	
Maya - Čestice		Zagorc, Ana	
Medijska pismenost na društvenim mrežama u Hrvatskoj		Keček, Marija	
Radijska emisija 21. stoljeća		Modrić, Ivan	
Razvoj influencer marketinga na Instagramu u Hrvatskoj		Hrženjak, Roberta	
Izrada digitalnog portfolia		Stipan, Martina	
Oblikovanje idejnog rješenja dizajna ambalaže uz izradu TV reklame prehrambenog proizvoda "Grickuš"		Mlakar, Maja	
Vizualni identitet putničke agencije		Mikac, Nikolina	
Prognostički model festivala animiranog filma		Selec, Hrvoje	
Izrada responzivne web stranice pomoću Bootstrap razvojnog okvira		Škafec, Karlo	
Izrada i vizualizacija humanoidnog lika pomoću Cinema 4D i Arnold sustava za iscrtavanje		Lovrinov, Lovre	
Utjecaj medija na društvo		Marciuš, Nives	
Oglašavanje lokalnog sportskog kluba na primjeru NK Mladost Biškupec		Košćak, Karlo	
Osmišljavanje pen and paper RPG igre		Korotaj, Janja	
Animacija pozadinskih slika web stranica primjenom programske zbirke Vegas		Pogač, Tina	
Izrada hibridne mobilne aplikacije korištenjem Ionic razvojnog okvira		Sinković, Iva	
Izrada marketinškog plana za promociju platforme za digitalizaciju ugostiteljstva		Welina, Jurica Karlo	
Izrada reklamne kampanje za Durex		Tomašić, Nikolina	
Izrada web aplikacije pomoću React JavaScript razvojnog okvira		Stamenić, Filip	

Izrada web aplikacije putem Angulara 6 razvojnog okvira		Tuđan, Filip	
Izrada web trgovine u WordPressu		Pintarić, Marta	
Komunikacija brandova pomoću promocijskih konstanti izrađenih tehnikom poluautomatskog sitotiska		Črnila, Dario	
Moć, vlast, politika		Hodalj, Sara	
Primjena 3D modela i proširene stvarnosti u svrhu promocije grada Đurđevca		Vujčić, Filip	
Primjena 3D modeliranja u automobilskoj industriji		Lukaček, Bruno	
Kreiranje modularne animacije u programskom okruženju Spriter Pro te implementacija riješenja u 2D računalnoj igri		Hatlak, Dorja	
Blender 3D stvaralački paket		Čiček, Igor	
Izrada 2.5D računalne igre u Unity razvojnom okruženju		Miler, Romana	
Izrada 3D računalne igre u Unreal Engine 4 razvojnom okruženju		Pečatnik, Krunoslav-Stjepan	
Izrada prve epizode emisije pod nazivom "DOTA 2 Hall of Fame"		Zrna, Filip	
Izrada tekstura u alatu Substrance Painter		Stuparić, Martina	
Mapiranje tekstura u računalnoj grafici		Lukman, Patrik	
Izrada virtualne stvarnosti - K34		Rogina, Marko	
Izrada virtualne stvarnosti pomoću Unity platforme		Hutinec, Manuel	
Redizajn vizualnog identiteta ambalaže SPAR enjoy smoothie-ja		Bolšec, Kristina	
Izrada 2D animacije pomoću Cinema 4D i After Effects alata		Mitrović, Anja	
Dizajn ambalaže maslinovog ulja "Epetium"		Baćak, Božena	
Dizajn ambalaže proizvoda selektivne kozmetike		Njari, Lana	
Izrada 2D igre kroz Unity3D programski alat		Slunjski, Tihomir	
Osnovni principi 3D modeliranja i animiranja u Mayi		Susović, Mate	
Izrada 3D igre u Unreal Engine 4 i plasiranje na Steam Marketplace		Rahmani, Sandi	
Izrada plakata uz pomoć Maye i Photoshopa		Perhoč, Lea	
Izvedba MVC arhitekture primjenom AngularJS razvojnog okvira i TypeScripta		Klobučar, Marko	

Primjena novih tehnologija u 3D računalnoj grafici		Cetina, Lorenzo	
3d ispis i praktična primjena		Kralj, Alen	
Modeliranje, teksturiranje i renderiranje spavaće sobe u Autodesk Mayi		Prprović, Petra	
Tijek izrade 3D okruženja u Unreal Engine 4		Mačković, Damir	
Izrada kostura i animiranje ljudskog tijela		Koren, Tihomir	
Web sustav upravljanja odnosima s kupcima tvrtke Salesforce		Huzejrović, Mateo	
Razvoj igre unutar Unity okruženja		Gotal, Darko	
Izrada web trgovine uz pomoć Wordpress nadogradnje Woocommerce		Pajić, Ermin	
Animiranje vode u RealFlow okruženju		Cesar, Nikolina	
Proces izrade video igre koristeći Unreal Engine 4		Kuzminski, Bogdan	
2.5D Animacija		Rođak, Bruno	
MVC oblikovni obrasci u PHP razvojnom okviru Laravel		Štaba, Ivan	
Primjena Human IK sustava za izradu pokreta		Pilipović, Jurij	
Tehnike unapređenja kvalitete grafičkog prikaza u 3D računalnim igrama		Bergovec, Vedran	
Dizajniranje korisničkog sučelja mobilne aplikacije Sveučilišta Sjever		Kliček, Marin	
Izrada 2D video igre za iOS platformu		Kampuš, Dominik	
Važnost boja u dizajnu internetskih stranica		Pejić, Mateja	
D Fusion studio-Proširena stvarnost		Borščak, Vladimir	
Izrada 3D računalne igre u Unity razvojnom okruženju		Jagodić, Antonio	
Izrada filmskog plakata uz pomoć Maye		Lacković, Klaudija	
Izrada 3D računalne igre		Stipan, Hrvoje	
Autodesk Maya-Animiranje i izrada crtića		Rajić, Ana Mari	
Kinetička tipografija		Gogić, Marko	
3D modeliranje, mogućnosti i primjena u poslovnom svijetu		Frančić, Lana	
Autodesk Maya-Efekt lomljenja		Biskupović, Tanja	

Izrada video igre u Unity razvojnom okruženju		Stojaković, Ivan	
Povezivanje računalne animacije i digitalne snimke		Žganec, Jurica	
Proces iscrtavanja-Usporedba 3ds Max, Cinema 4D I Maye		Dijanić, Dorian	
Virtualni 3D muzej		Minigo, Dario	
Spajanje Green screen tehnologije i virtualnog 3D prostora		Gudlin, Valentina	
Mental Ray sjenčanje		Grašić, Matija	
Modeliranje u Pixologic ZBrushu		Golub, Ivan	