

Vrijeme izvoza: 23.04.2024. 16:03:34

Repozitorij: zir.nsk.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 42

Broj izvezenih zapisa: 42

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Primjena grafičkih procesora u projektiranju građevina korištenjem strojnog učenja		Tokalić, Adis	
Razvoj programa za ugostiteljstvo		Makaj, Jasmin	
Modeli mješovitog učenja		Kiršić, Chiara	
Izrada didaktičke igre u JavaScriptu		Pučić, Leo	
Online nastava za vrijeme koronavirusa: analiza primjene računalnih programa u online nastavi u RH		Berberović, Marko	
Metode i alati za vrednovanje učenika u online okruženju		Rigler, Elena	
Oblikovanje vizualnog identiteta		Sablić, Mirjam	
Poticanje algoritamskog razmišljanja kod učenika u osnovnoj školi		Ursić Budim, Sara	
Predviđanje vremenskog toka turista temeljeno na neuronskoj mreži s povratnom vezom		Gojić, Maja	
Izrada MIDI kontrolera pomoću Arduino platforme		Zaplotnik, Jasna	
Razvoj web aplikacije korištenjem ASP.NET tehnologije pomoću MVC modela arhitekture		Crnjak, Petar	
Didaktičke igre za razvoj računalnog razmišljanja		Anđelić, Matea	
Aplikacija za dubinsku analizu podataka za primjenu u ograničenoj domeni		Tadin, Hrvoje	
Računalno potpomognuto prevođenje materijala za učenje programiranja		Manojlović, Maja	
Izrada didaktičke računalne igre za poticanje algoritamskog načina razmišljanja		Smoković, Petra	
Izrada igre u Blender programu		Božić, Sanja	
Aplikacija za raspoređivanje radnika u ugostiteljstvu		Čavar, Toni	
Interaktivni web sustav za upravljanje multimedijским sadržajem		Sušanj, Izabel	
Izrada obrazovnog portala s temama o e-učenju korištenjem .NET tehnologije		Aničić, Otavio	

ADOBE CHARACTER ANIMATOR		Vrhovski, Hrvoje	
NAOČALE ZA VIRTUALNU STVARNOST		Blašković, Mihaela	
ANALIZA I VIZUALIZACIJA PODATAKA S OLIMPIJSKIH IGARA		Mamula, Snežana	
DIZAJNIRANJE WEB SJEDIŠTA STUDENTSKOG ZBORA ODJELA ZA INFORMATIK		Križanac, Anja	
PREMJESTANJE SADRŽAJA E-KOLEGIJA IZ MOODLE 1.9 U MOODLE 3.3		Slaviček-Car, Tomislav	
3D MODEL OBJEKTA KULTURNE BAŠTINE		Košuljandić, Toni	
IZRADA CLOUD SERVERA PRIMJENOM RASPBERRY PI		Rusac, Dominik	
LINUX OS - PREMOŠTENJE		Zidarić, Pino	
IZRADA IGRE RAGELAND U UNITY ENGINE-U		Perić, Dino	
UPRAVLJANJE RC VOZILOM PUTEM RASPBERRY PI RAČUNALA I MOBITELA		Dolić, Antonio	
UNAPRJEĐENJE POSLOVANJA TVRTKE PRIMJENOM METODA LINEARNOG PROGRAMIRANJA		Kotaranin, Marko	
PODRŠKA FORMIRANJU GRUPA U SUSTAVIMA ZA E-UČENJE		Knez, Tina	
ADWORDS KAMPANJE I KAMPANJE NA DRUŠTVENIM MREŽAMA		Pleša, Iva	
GOOGLE ANALYTICS I SAVLADAVANJE FAKTORA USPJEHA NA GOOGLE		Vodopija, Neven	
3D MODELIRANJE U BLENDER PROGRAMU		Vlaho, Domagoj	
ADOBE PHOTOSHOP LIGHTROOM		Paluh, Matej	
KORIŠTENJE VIDEA NA WEBU		Anđelić, Matea	
PREPORUČIVANJE U DRUŠTVENIM MREŽAMA		Dujmović, Marija	
DIZAJNIRANJE WEB SJEDIŠTA ZA POSLOVANJE U WORDPRESS ALATU		Antolić, Sofija	
IZRADA ANDROID APLIKACIJE		Paulišić, Leo	
JAVA APLIKACIJA ZA UČENJE GRAMATIKE		Bistre, Marijan	
Podrška suradničkom učenju alatima Weba 2.0		Krsnik, Marina	
Metodologija razvoja informacijskih sustava		Lerga, Rebeka	