

<https://zir.nsk.hr/user/profile/mbz/308561>

Vrijeme izvoza: 19.04.2024. 11:02:51

Repozitorij: zir.nsk.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 85

Broj izvezenih zapisa: 85

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Mjere zaštite računalnih igara od piratstva i varanja		Kinkela, Dominik	
Prikupljanje i analiza poruka na Reditu		Banović, Ivan	
Razvoj web aplikacije za dohvaćanje i pohranu informacija o molekulama korištenjem okvira ASP.NET		Ladić, Mihael	
Generiranje melodija korištenjem strojnog učenja		Margan, Tino	
Interpolacijske metode i određivanje optimalnog puta u prostoru		Palinić, Domagoj	
Razvoj programa za ugostiteljstvo		Makaj, Jasmin	
Automatsko detektiranje rukometnog terena na slici		Mravić, Filip	
Izrada didaktičke igre u JavaScriptu		Pučić, Leo	
Automatsko raspoznavanje akcija u rukometu		Konjuh, Niko	
Izrada fotorealističnog 3D okruženja pomoću Unreal Enginea		Košuljandić, Toni	
Razvoj mobilne i web aplikacije za pomoć kod razgledavanja kulturne baštine		Zubak, Ivan	
Implementacija Kruskalovog algoritma primjenom CUDA tehnologije		Tomaš, Vincenzo	
Komunikacija aplikacija na različitim platformama putem aplikativnog programskog sučelja		Čaleta-Car, Ivan	
Podatkovna analitika na primjeru hrvatskog turizma		Jotić, Sanja	
Animacija lika u računalnoj igri - nogometni udarac		Ružić, Robert	
Označavanje, izlučivanje i prikazivanje ključnih riječi iz višejezičnih tekstova		Aljević, Dino	
Primjena grafičkih kartica u obradi slike		Toić, Andrea	
Razvoj android aplikacije "The Guide of Rijeka"		Popović, Klara	
Izrada edukativne 3D Ecodrome u alatu Unity		Ilić, Anton	

Mobilne aplikacije u Android i Windows operacijskom sustavu		Kiršić, Chiara	
Razvoj Third Person računalne igre u Unity Engineu		Vuković, Marko	
Ucjenjivački softver		Berneš, Stefano	
Alati Weba 2.0 za izradu unplugged aktivnosti		Veljačić, Lucija	
Izrada MIDI kontrolera pomoću Arduino platforme		Zaplotnik, Jasna	
Razvoj hibridnih web aplikacija korištenjem Ionic platforme		Juran, Andrija	
Trendovi i budućnost Interneta		Trstenjak, Maja	
Instalacija i održavanje računalne učionice		Zidarić, Pino	
Usporedba verzija CMS sustava Joomla!		Dolić, Marko	
Prepoznavanje lica uz pomoć Android aplikacije		Cvjetković, Robert	
Automatska detekcija plivačkih tehnika i analiza plivačkih stilova		Šimac, Ivan	
Identifikacija osoba pomoću biometrijskih značajki		Prskalo, Marko	
Usporedba MIRIS i IDEF metodologija		Kirinčić, Andrea	
Izrada didaktičke računalne igre za poticanje algoritamskog načina razmišljanja		Smoković, Petra	
Izrada igre u Blender programu		Božić, Sanja	
Razrješavanje višeznačnosti riječi pomoću konkordanci		Smoković, Matea	
Razvoj mobilnih web aplikacija korištenjem React Native platforme		Sušanj Samolov, Raul	
Izrada Android aplikacije korištenjem Dagger2 okoline		Curilović, Nikola	
Izrada videoigre Jolly Roger u alatu Unity		Ban, Antonio	
Proceduralno generiranje planeta		Šišul, Marko	
Razvoj web aplikacije u Laravelu		Trbojević, Milan	
Klasifikacija slika korištenjem konvolucijskih neuronskih mreža		Mihoci, Matija	
Java aplikacija za prodaju karata		Vlahović, Dino	
Pregled i usporedba alata za analizu znanstvene kolaboracije		Stašić, Marta	
WEB APLIKACIJE ZA MOBILNE UREĐAJE - CORDOVA		Barjaktarić, Dominik	

Izrada igre Adventures of Santana		Baran, Viktor	
MAGIČNO OGLEDALO		Pešut, Marta	
OZBILJNE IGRE - IGRE ZA EDUKACIJE		Cvitković, Nada	
SENZORI U ANDROID UREĐAJIMA I NJIHOVA IMPLEMENTACIJA U ANDROID MOBILNOJ APLIKACIJI		Zubak, Ivan	
TENK - UNITY5 IGRA ZA VIŠE IGRAČA		Šuštić, Vedran	
ADOBE CHARACTER ANIMATOR		Vrhovski, Hrvoje	
NAOČALE ZA VIRTUALNU STVARNOST		Blašković, Mihaela	
SNIMANJE POKRETA AKCELEROMETRIMA		Berneš, Stefano	
PREGLED RAZVOJA GPU ARHITEKTURE		Crnjak, Anamarija	
TOR MREŽA		Ursić, Sara	
USPOREDBA VODEĆIH GPU PROIZVOĐAČA		Mačkić, Arijan	
Primjena Python biblioteke Beautiful Soup		Matuzić, Luka	
DIZAJNIRANJE WEB SJEDIŠTA STUDENTSKOG ZBORA ODJELA ZA INFORMATIK		Križanac, Anja	
POSLOVNA APLIKACIJA ZA MARINU		Sablić, Mirjam	
APLIKACIJA ZA UPRAVLJANJE SPORTSKOM DVORANOM		Konjuh, Niko	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA		Severović, Ivan	
IZRADA 3D IGRE ARENA RAMPAGE U UNITY 3D ALATU		Čaleta-Car, Ivan	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA KORIŠTENJEM TEHNOLOGIJA RFID ILI BLUETOOTH SMART		Skender, Ivan	
IZRADA IGRE RAGELAND U UNITY ENGINE-U		Perić, Dino	
PRIMJENA HAŠIRANJA U ALGORITMIMA ZA OBRADU TOKOVA PODATAKA		Muškardin, Edi	
UPRAVLJANJE RC VOZILOM PUTEM RASPBERRY PI RAČUNALA I MOBITELA		Dolić, Antonio	
RAZVOJ WEB APLIKACIJA MVVM PRISTUPOM		Butković, Danijel	
UPRAVLJANJE ROBOTSKOM RUKOM PUTEM PLATFORME ARDUINO I RAČUNALA		Kranjčević, Alen	
WINDOWS OPERATIVNI SUSTAVI ZA MOBILNE PLATFORME		Mahmutović, Mateo	
ANALIZA UČINKOVITOSTI PARALELNIH APLIKACIJA		Šubić, Tomislav	

OPERATIVNI SUSTAV WINDOWS 10		Vuger, Ana	
ANALIZA ALATA ZA IZRADU RESPONZIVNIH WEB STRANICA		Šušnjić, Željka	
USPOREDBA PROGRAMSKIH ALATA ZA IZRADU DIDAKTIČKIH IGARA		Pavkov, Sanja	
ADMINISTRACIJA RED HAT LINUXA		Tomljanović, Ivana	
ICANN-OV PROGRAM NOVIH VRŠNIH DOMENA		Babić, Iris	
INTELEKTUALNO VLASNIŠTVO NAD SOFTVEROM: LICENCE I PATENTI		Petrović, Milan	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENIM PROSTORIMA KORIŠTENJEM RAČUNALNOG VIDA		Marnika, Ernest	
ANDROID VIDEO IGRA - COLOR RUN (IZRADA MOBILNE APLIKACIJE)		Marunić, Karlo	
BLUETOOTH		Furdić, Matija	
DATOTEČNI SUSTAVI ZFS I BTRFS		Tomasović, Ana	
IZRADA ANDROID APLIKACIJA		Lončar, Mario	
PREDSTAVLJANJE ZNANJA METODOM NOK		Rupčić, Ivan	
SLOBODNI SOFTVER ZA ANONIMNU KOMUNIKACIJU TOR		Bjelić, Marjana	
CMAKE		Faust, Kristijan	
PRAĆENJE KRETANJA OSOBA U ZATVORENOM PROSTORU AKCELEROMETRIMA I ŽIROSKOPIMA		Sinčić, Petra	
USPOREDBA POSTUPAKA PRETRAŽIVANJA I SORTIRANJA NA STABLIMA U PYTHONU I C++-U		Lakošeljac, Andrea	