

Vrijeme izvoza: 29.03.2024. 10:47:39

Repozitorij: zir.nsk.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 189

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Revolucioniranje obrazovanja: komparativna analiza društvenih igara proširene stvarnosti na različitim obrazovnim razinama		Cerjak, Karlo	
Utjecaj boje ambalaže kozmetičkih proizvoda na kupovno ponašanje potrošača ženskog spola		Matušin, Marina	
Važnost boja u dizajnu korisničkog sučelja i korisničkog iskustva na primjeru Spotium aplikacije		Bajer, Antonio	
Uloga gemifikacije u učenju poslovnih procesa		Cmrečki, Petar	
Utjecaj zvuka/glazbe na performansu igrača videoigara		Matolić, Ivan	
Analiza potrošačkih navika mladih u video igrama		Petković, Irena	
Antene za 5G komunikacijske sustave		Gregurović, Lorena	
Detekcija registarskih pločica i prepoznavanje znakova koristeći modele dubokog učenja		Grgić, Anto	
Interaktivni prikaz oblaka točaka koristeći virtualnu stvarnost		Matvij, Luka	
Ludonarativna metoda za početne stadije izrade igara		Vešligaj, Enio	
Prijenos multimedijskog sadržaja koristeći mrežne simulatore		Martan, Fran	
Stvaranje slika iz prirodnog jezika koristeći modele dubokog učenja		Krajačić, Matija	
Subjektivno ispitivanje kvalitete slika putem Interneta stvorenih s DALL-E 2 i SDXL 1.0 modelima za pretvorbu teksta u sliku		Svetec, Simona	
Utjecaj video igara na sposobnosti učenja		Ljutak, Ivan	
Ekološke zamjene za plastičnu ambalažu i njihov utjecaj na kupnju prehrabnenih proizvoda		Rašić, Maja	
Utjecaj ambalažnih materijala na kvalitetu prehrabnenih proizvoda		Nemec, Martina	
Zbrinjavanje i uporaba plastične ambalaže		Ilić, Lucija	

Primjena virtualne stvarnosti u arhitekturi i graditeljstvu		Veble, Genoveva	
Izrada aplikacije za vizualno testiranje i unaprijeđenje perceptivnih vještina raspoznavanja boja		Sabol, Damir	
TailwindCSS preprocesor		Seljan, Lucija	
Primjena zaštitne grafike na ambalaži proizvoda u svrhu zaštite od krivotvorena		Štefanić, Krešimir	
Implementacija 3D animiranog sadržaja u format TV serije i njegov utjecaj na gledatelja		Ledinski, Karla	
Projektiranje, dizajn i proizvodnja papirnate ambalaže		Tomurad, Ana	
Bullet Journal, izrada dnevnika za planiranje i organizaciju obveza i aktivnosti		Topolovec, Katja	
Ekonomski prednosti upotrebe 3D printanja i suvremenizacija obućarske industrije		Lazar, Karolina	
Etika računalnih video igara		Gergorić, Mario	
Preferencije boja za vinske etikete i njihov utjecaj na ponašanje kupaca		Komarić, Mihaela	
Učinci igrice Pokémon Go na zdravlje i dobrobit igrača		Bazina, Nera	
Prezentacija tradicionalnog nakita u mediju modne fotografije		Glasnović, Ivan	
Gemifikacija auto industrije		Klekar, Matija	
Programska prilagodba web stranice dnevnom i noćnom prikazu		Vukman, Sara	
Analiza svojstava, primjene i mogućnosti recikliranja mealne ambalaže		Odžić, Mario	
Onečišćenja uzrokovana električnim i elektroničkim otpadom i njihov utjecaj na okoliš		Marijanović, Nikola	
Optimiziranje primjenjivosti fleksibilne kompozitne ambalaže		Barbarić, Ante	
Postupak proizvodnje PET ambalaže		Ravančić, Mario	
Robotski sustavi u recikliranju otpada		Jančevac, Janko	
Analiza postizanja fear factora u video igrama horror žanra		Pilipović, Janko	
Uloge elemenata video igre te kako utječu na uspješnost igre		Carev, Damjan	
Utjecaj računalnih igara na učenike osnovnoškolske dobi		Groš, Neven	
Utjecaj zvuka i zvučnih efekata na iskustvo i performanse igrača u videoigrama		Čić, Matija	
Proizvodni postupci obrade, svojstava i primjene poli (mlječne kiseline) (PLA)		Jelaković, Andrea	
Razvoj ambalaže kozmetičkih proizvoda		Jančevac, Mirna	

Utjecaj mikroplastike na prirodu i okoliš	Križnjak, Ivor
Utjecaj retro ambalaže na prodaju proizvoda	Ferenčić, Lucija
Utjecaj boje i oblika na usmjerenje pažnje kod promatrača	Huremović, Ena
Marketing indie videoigara	Blaslov, Heidi
Postupak proizvodnje papirnatih vrećica	Grnović, Saša
Utjecaj tvrdoće montažne trake za polimerne ploče na kvalitetu reprodukcije u fleksotisku	Mihalec, Pavao
Utjecaj računalnih igara na djecu od trećeg do šestog razreda osnovne škole	Medved, Siniša
Prikaz sljepila na boje u mediju fotografije	Vaško, Martina
Uloga i značaj eko oznaka na ambalaži	Bačan, Boris
Zeleni marketing i ekološka osviještenost na primjeru kompacije DM	Lovreković, Ana - Marija
Elementi računalnih igara u suvremenom poslovanju	Lastavec, Viktorija
Komparativno istraživanje snimanja pokreta i tradicionalne tehnike animiranja	Varga, Kristijan
Ovisnost i potrošnja u gacha igramama	Lakić, Nikola
Utjecaj proširene stvarnosti na odluku o kupovini	Zagorc, Ana
Fotografija iz Google Street View-a	Bijelić, Fran
Društvena igra kao samostalni autorski rad	Zrinščak, Lea
Analiza i izrada protokola rekonstrukcije računalnog modela terena upotrebom zračnog sustava za bespilotno snimanje i fotogrametrije	Tunjić, Boris
Utjecaj video igara na tjelesnu aktivnost i motivaciju za vježbanjem uporabom VR tehnologije	Mikac, Elizabeta
Dizajn korisničkog sučelja internet trgovine	Matvij, Luka
Izrada vizualnog identiteta za Triatlon Borovik	Mandarić, Ana
Redizajn mobilne aplikacije WhatsApp	Gregurović, Lorena
Kreativnost u izradi idejnog rješenja za vizualni identitet poduzeća na odabranom primjeru	Tijan, Doriana
Marketing i brending start up proizvoda - Krema za tamnjjenje L'Art Du Soleil	Kos, Ivana
Prisutnost i važnost sinestezije u svijetu multimedije	Milošević, Silva

Uloga dizajna ambalaže na prodaju mlijecnih proizvoda		Poljan, Andrea	
Utjecaj linijature i volumena aniloks valjaka na boju na fleksotisku		Baksa, Petar	
Marketing, ambalaža i zaštita okoliša		Vrhovski, Nikola	
Utjecaj dizajna ambalaže na odabir proizvoda kod djece		Stevanoski, Sanela	
Komparativna analiza pribora za razvijanje softvera proširene stvarnosti za izradu edukacijskih aplikacija unutar Unity Game Enginea		Čep, Andrej	
Utjecaj održive ambalaže na potrošačev odabir kozmetičkih proizvoda		Gudlin, Martina	
Zeleni marketing u turizmu		Tkalčić, Leo	
Recikliranje PET ambalaže		Marciuš, Fran Krsto	
Primjena papirnatog efekta na termoskupljajućoj foliji		Krznar, Matija	
Utjecaj grafičkih elemenata web korisničkog sučelja na doživljaj korisnika		Slanec, Katarina	
Dizajn i razvoj web sjedišta za promociju rekreacijskog sporta		Tovarlaža, Tia Sarah	
Fotografija u glazbenoj industriji		Antunac, Luka	
Osmišljavanje i izrada stripa Ljiljani iz Basilije		Jaklin, Mihaela	
Utjecaj video igara na kognitivne sposobnosti i inteligenciju		Hatlak, Dorja	
Važnost zvuka u računalnim igrama		Pečatnik, Krunoslav-Stjepan	
Psihologija boja i simbola u umjetnosti		Požgaj, Tea	
Subliminalne poruke i manipulacije masama		Šprem, Ivan	
Utjecaj online igara na društvenu interakciju igrača		Miler, Romana	
Utjecaj promjena tehnoloških mogućnosti medija na promjenu dizajna brenda Lino		Šok Horvat, Vanja	
Hibridna mobilna aplikacija za vremensku prognozu		Cerovec, Anja	
Usporedba interaktivnosti fotogalerija na mrežnim stranicama		Komarić, Mihaela	
Značenje boja i njihov utjecaj na ljudе		Jelaković, Andrea	
Autorski strip: Doba Konja		Pavičić, Lucija	
Napredni kompoziti za FDM 3D tisak u autoindustriji		Butković, Domagoj	

GS1 standardi u ambalažnoj industriji	Kozlik, Ivan
Percepcija računalno generirane slike	Stuparić, Martina
Virtualna stvarnost u obrazovanju	Čiček, Igor
Reklamna fotografija u automobilskoj industriji	Vnučec, Nikola
Vizualizacija strahova u formi publikacije "Strahovnica"	Rožić, Nikola
Izrada CSS razvojnog okvira	Mikolaj, Jasmin
Izrada mrežnog servisa za čavrjanje primjenom MVC-a i PHP-a	Petrović, Darko
Web aplikacija - generator postera	Kosi, Ozren
Dizajn proizvoda i njegov utjecaj na prodaju	Hanžek, Tajana
Psihološki utjecaj dizajna na percepciju potrošača	Čurik, Ivy
Utjecaj dizajna ambalaže duhanskih proizvoda na pušače i potencijalne pušače	Valent, Lucija
Analiza i primjena native oglašavanja na portalu 24sata.hr	Pavičić, Bernarda
Utjecaj dizajna ambalaže na prodaju piva	Mrzlečki, Klaudija
Vizualna interpretacija "Gavrana" E. A. Poea	Vrhovski, David
Kartonska ambalaža u farmaceutskoj industriji	Senjan, Emina
Analiza franšize Zvjezdani ratovi	Grečan, Josipa
Utjecaj računalnih igara na djecu predškolske dobi	Kamenar Čokor, Dolores
Utjecaj računalnih igara na srednjoškolsku dob	Peić, Dalibor
Optimizacija zapisa nutritivnih informacija s ciljem primjene MFC tehnologije u pametnoj ambalaži	Bokor, Petra
Boje u marketingu	Seđek, Ivona
Izrada web aplikacija primjenom Angular 8 i Lumen razvojnog okvira	Brezovec, Miriam-Valentina
Pristup izradi web aplikacija pomoću NodeJS-a	Bogdan, Ivan
Mobilni uređaj kao sredstvo izrade foto i video materijala prema knjizi standarda UniCredit Grupe	Glasnović, Ivan
Kreativnost kao dio brendiranja na odabranom primjeru	Storić, Petra
Sportska fotografija	Kos, Ivana

CSS proširenja kroz sustav SASS	Mičuda, Danijela	
Izrada web stranice za Processing	Babok, Veronika	
Objektno orijentirano programiranje u PHP-u	Gal, Petra	
Prikaz multimedijskog sadržaja na webu pomoću HTML5 standarda	Devčić, Ema	
Digitalizacija metodom fotogrametrije	Piskrec, Ivan	
Hibrid sitotiska i digitalnog tiska	Žigolić, Filip	
Serija linoreza na temu tradicionalnih uskršnjih igara u Prekodravlju	Novak, Marija	
Od ideje do realizacije branda Lolo	Ogrinec, Tjaša	
Izrada animacije kombiniranjem 2D i 3D tehnika	Livaja, Luka	
Grafička priprema i izrada fotopolimernih tiskovnih formi za fleksotisak	Krušelj, Andrija	
Primjena polimernih nanokompozita za pakiranje hrane	Relja, Mario	
Utjecaj dizajna ambalaže na potrošački doživljaj proizvoda	Mutavdžija, Dunja	
Vizualna percepcija boja na transparentnim etiketama	Škada, Branimir	
Analiza ekonomskog aspekta ambalaže na primjeru slatko slanog snacka	Novak, Alen	
Uloga ambalažne industrije na kupnju prehrabbenih proizvoda	Poljan, Matea	
Utjecaj ambalaže na prodaju proizvoda	Jakupić, Mateja	
Dramaturška razrada u mediju stripa	Šogorić, Stjepan	
Nepravilnosti rasterskih elemenata u fleksotisku i njihov utjecaj na kvalitetu proizvoda	Vragović, Lucia	
Optimizacija transportne ambalaže Bomark-pak	Vugrinec, Goran	
Zaštitni zadatci ambalaže	Sačić Uranić, Martina	
Izrada responzivne web stranice pomoću Bootstrap razvojnog okvira	Škafec, Karlo	
Dizajn i razvoj osobnog web sjedišta primjenom modernih web tehnologija i alata	Brakus, Bruna	
Redizajn udžbenika Komunikologija prema osnovnim tipografskim načelima	Križanec, Tena	
Animacija pozadinskih slika web stranica primjenom programske zbirke Vegas	Pogač, Tina	
Izrada hibridne mobilne aplikacije korištenjem Ionic razvojnog okvira	Sinković, Iva	

Izrada web aplikacije pomoću React JavaScript razvojnog okvira		Stamenić, Filip	
Izrada web aplikacije putem Angulara 6 razvojnog okvira		Tuđan, Filip	
Izrada web trgovine u WordPressu		Pintarić, Marta	
Fotografija pokreta plesača u urbanom okruženju		Kuljovski, Natalia	
Izrada responzivnog web mjesta pomoću Bootstrap radnog okvira i WordPress CMS sustava		Bilić, Branimir	
Digitalna obrada, razrada crteža i tisak na tekstil		Matijaković, Danijel	
Karakteristike bar kodova iz tehničkog i dizajnerskog aspekta		Levanić, Dorotea	
Izrada 2D igre kroz Unity3D programski alat		Slunjski, Tihomir	
Osnovni principi 3D modeliranja i animiranja u Maya		Susović, Mate	
Izvedba MVC arhitekture primjenom AngularJS razvojnog okvira i TypeScripta		Klobučar, Marko	
Dizajn korisničkog sučelja društvene mreže namijenjene igračima video igara		Radović, Matija	
Interaktivna e-knjiga - budućnost koja dolazi		Ledinšćak, Magdalena	
Pozicija i izazovi sitotiska u digitalnom svijetu		Galiniec, Danijel	
Vizualna potraga za smislom u neposrednom okruženju kroz niz vizualnih medija		Novaković, Leonard	
CSS proširenja kroz sustav LESS		Kukec, Emil	
Planiranje i izrada web mjesta s ciljem promicanja turističkog potencijala Hrvatskog Zagorja		Vragović, Lucia	
Govor mržnje na društvenim mrežama		Pavičić, Ivona	
Utjecaj društvenih mreža na budućnost novinarstva		Pavičić, Bernarda	
Dizajn aplikacije za vremensko upravljanje dnevnim aktivnostima		Marčec, Luka	
Utjecaj tiskovne podloge na reprodukciju tonova u sitotisku		Vuković, Ines	
Razvoj igre unutar Unity okruženja		Gotal, Darko	
Utjecaj ambalaže na odabir prehrabnenih proizvoda		Pošta, Lara	
Usporedba čitljivosti teksta na različitim medijima		Galir, Paula	
Fotoaparat u ulozi video kamere		Dolenec, Stjepan	
Programski dodaci za Bootstrap		Hrastić, Anamarija	

Redizajn web stranica tvrtke Zimo digital	Mihalić, Vedran	
Vizualno oblikovanje i razvoj novih funkcionalnosti bloga Dizajn za svaki dan	Županić, Matija	
Animiranje vode u RealFlow okruženju	Cesar, Nikolina	
Izrada teme za Wordpress CMS korištenjem SASS-a i Gulp-a	Žganec, Domagoj	
Izrada responzivnog portfolia korištenjem Web tehnologija	Bukovac, Goran	
D Fusion studio-Proširena stvarnost	Borščak, Vladimir	
Primjena WordPress CMS sustava za izradu i objavu web stranica u decentraliziranoj mreži Zeronet	Kušen, Deni	
Filmski plakat kao sredstvo vizualne komunikacije	Jarnjak, Karim	
Sitotisak na odjeći kao medij	Rađenović, Saša	
Izrada 3D računalne igre	Stipan, Hrvoje	
Primjena trappinga u grafičkoj pripremi	Tudić, Antun	
Izrada web aplikacija primjenom MEAN aplikacijskog sloga	Trojak Slavik, Dino	
Web sustav upravljanja bazom podataka MySQL	Topolovec, Filip	
Oblikovanje web platforme za promociju studentskih radova	Miklošić, Mihael	
Kinetička tipografija	Gogić, Marko	
Oblikovanje serifne tipografije	Vertuš, Leona	
Proces izrade zidnih, stolnih i džepnih kalendara	Rončević, Valentina	
Modeliranje u Pixologic ZBrushu	Golub, Ivan	
Evolucija fanzina u webzine i amaterizacija novinarstva	Šarkanji, Nikola	
Izrada edukativno zabavnog časopisa	Mikić, Nina	
Izrada prilagodljivih web stranica korištenjem HTML5 tehnologija	Ovčarić, Martina	
Primjena računalne grafike u grafičkoj reprodukciji	Preradović, Vedran	
Vizualni aspekti psihološkog rata kroz plakate i letke tijekom povijesti	Šare, Jurica	
Prijelom teksta u QuarkXPressu	Filipašić, Patricia	